

DAFTAR PUSTAKA

Amin, Ahmad Kholiqul. (2013). *Pembuatan Video Tutorial Menggunakan Camtasia Studio 6*. Bojonegoro.

Atmadji, Chrisna & Soeleman, M. Arief. (2010). *Multimedia Pembelajaran Mata Kuliah Sistem Informasi Manajemen*.

Bakri, Hasrul. (2011). *Desain Media Pembelajaran Animasi Berbasis Adobe Flash CS3*. Makasar.

Cahya, Bisono Indra. (2013). *Penggunaan Aplikasi Multimedia Pembelajaran Topologi Jaringan Kmputer Berbasis Macromedia Flash untuk Meningkatkan Hasil Belajar Mata Pelajaran TIK Siswa Kelas XI SMA N 1 Godean*. Yogyakarta.

Manalu, Pesta Uli Dameria. (2013). *Penerapan Metode Computer Based Instruction (CBI) Dalam Aplikasi Pembelajaran Hukum Waris Adat Batak*. STMIK Budi Darma Medan

Nadeak, Toni Parna. (2014). *Perancangan Aplikasi Pembelajaran Mengenal Huruf Dengan Menggunakan Metode Computer Based Instruction*. Medan.

Nusir, Sawsan. et al. (2012). *Studying The Impact Of Using Multimedia Interactive Programs At Children Ability To Learn Basic Math Skills*. Jordan.

Perdana, Dian Mahendra Bromantya. (2013). *Pengembangan Buku Digital Interaktif (BUDIN) Berbasis Adobe Creative Suite pada Materi Genetika di SMK*. Semarang.

Purwoko, Bambang Setiyo Hari. (2009). *Pengembangan Mesin CNC Virtual Sebagai Media Interaktif untuk Melayani Pembelajaran Pemrograman CNC*.

Rahman, J Rizky, et al. (2008). *Optimalisasi Macromedia Flash Untuk Mendukung Pembelajaran Berbasis Komputer Pada Program Studi Ilmu Komputer FPMIPA UPI*.

Rias, Riaza Mohd & Zaman, Halimah Badioze. (2012). *Can Different Types of Animation Enhance Recall and Transfer of Knowledge? A Case Study On A Computer Science*. Malaysia.

Siregar, Ady Ahmadi. (2014). *Aplikasi Pembelajaran Tenses Menggunakan Metode Computer Based Instruction*. Medan.

Sumarno, Marselli. (2014). *Dasar-Dasar Apreasi Film*.

Syamsurijal. (2009). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia dalam Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Mahasiswa Jurusan Pendidikan Teknik Elektro FT UNM pada Mata Kuliah Elektronika. Makasar.

Tarawneh, Haroon. et al. (2011) Enhancing the Quality of E-learning Systems via Multimedia Learning Tools. Jordan