

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
LEMBAR PENGESAHAN KARYA ILMIAH.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORIGINALITAS.....	iii
ABSTRACT.....	iv
ABSTRAK.....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
<b>BAB I    PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
<b>BAB II    LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Tinjauan Pustaka.....	7
2.2 Landasan Teori.....	9
2.2.1 Sistem informasi.....	9
2.2.1.1 Pengertian sistem.....	9
2.2.1.2 Pengertian informasi.....	10
2.2.1.3 Pengertian sistem informasi.....	10
2.2.2 Pengertian multimedia.....	10
2.2.2.1 Komponen multimedia.....	11
2.2.2.2 Penerapan multimedia.....	12
2.2.3 Metode CBI.....	13
2.2.4 <i>Methodology system development</i> .....	14
2.3 <i>Tools</i> yang digunakan.....	15
2.3.1 <i>Macromedia Flash</i> .....	15
2.3.2 <i>Adobe Creative Suite 6</i> .....	17
2.3.3 <i>Camtasia Studio</i> .....	17
<b>BAB III    METODE PENELITIAN</b>	
3.1 Alur Penelitian.....	18
3.2 Analisis Permasalahan.....	20
3.2.1 <i>Strength</i> .....	21
3.2.2 <i>Weakness</i> .....	21
3.2.3 <i>Opportunities</i> .....	21
3.2.4 <i>Threat</i> .....	21

3.3	Analisis kebutuhan sistem	22
3.3.1	Kebutuhan fungsional	22
3.3.2	Kebutuhan non fungsional	22
3.3.2.1	Aspek perangkat keras	22
3.3.2.2	Aspek perangkat lunak	23
3.4	Perancangan sistem	25
3.4.1	Rancangan halaman <i>splash</i>	26
3.4.2	Rancangan halaman menu utama	26
3.4.3	Rancangan halaman <i>intro</i>	27
3.4.4	Rancangan halaman prinsip-prinsip animasi	28
3.4.5	Rancangan halaman <i>tools</i>	29
3.4.6	Rancangan halaman <i>how to animate</i>	31
3.4.7	Rancangan halaman <i>extra</i>	32
3.4.8	Rancangan halaman <i>tips and trick</i>	33
3.4.9	Rancangan halaman kuis	35
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN</b>		
4.1	Implementasi	36
4.2	Petunjuk instalasi aplikasi	36
4.3	Prosedur pemakaian aplikasi	37
4.3.1	Tampilan halaman pembuka	37
4.3.2	Tampilan halaman utama	37
4.3.3	Tampilan halaman <i>intro</i>	38
4.3.4	Tampilan halaman prinsip-prinsip animasi	39
4.3.5	Tampilan halaman <i>tools</i>	41
4.3.6	Tampilan halaman <i>how to animate</i>	42
4.3.7	Tampilan halaman <i>extra</i>	43
4.3.8	Tampilan halaman <i>tips and trick</i>	45
4.3.9	Tampilan halaman kuis	46
4.4	Pembahasan	47
4.5	Kuesioner	48
<b>BAB V PENUTUP</b>		
5.1	Kesimpulan	52
5.2	Saran	53
DAFTAR PUSTAKA		54
LAMPIRAN		L-1