

PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN DASAR-DASAR ANIMASI MENGUNAKAN METODE CBI (*COMPUTER BASED INSTRUCTION*)

NPM : 1131084
Youhggi Filemon

ABSTRAK

Penggunaan media interaktif dalam proses pembelajaran merupakan sebuah inovasi dalam dunia pendidikan, hal ini sejalan dengan perkembangan teknologi yang pesat saat ini. Dalam penelitian ini, peneliti merancang aplikasi pembelajaran animasi dasar yang berbasis multimedia interaktif menggunakan metode *Computer Based Instruction*.

Metode *Computer Based Instruction* adalah metode pembelajaran terprogram yang menggunakan komputer sebagai sarana utama atau alat bantu yang mengkomunikasikan materi kepada siswa. Dengan menggunakan metode *Computer Based Instruction*, peneliti merancang sebuah media pembelajaran animasi dengan bahan yang lebih menarik belajar karena ada kombinasi animasi, gambar, suara, video dan tulisan sehingga aplikasi pembelajaran menjadi tidak membosankan dan mudah dimengerti oleh pengguna aplikasi .

Aplikasi pembelajaran berbasis multimedia interaktif ini dirancang dengan menggunakan *Macromedia Flash* dan aplikasi pendukung lainnya adalah *Adobe Photoshop*, dan *Camtasia Studio*. Desain aplikasi pembelajaran ini dapat memudahkan pengguna dan meningkatkan kualitas proses belajar untuk memahami teknik pembuatan animasi ini.

Kata kunci: Multimedia interaktif, *Macromedia Flash*, Metode *Computer Based Instruction*, Animasi