

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ANTI PLAGIAT DAN HAK PUBLIKASI	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
UCAPAN TERIMAKASIH	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Landasan Teori	9
2.2.1 Pengertian bahasa Arab	9
2.2.2 Belajar dan pembelajaran	10
2.2.3 Media pembelajaran	10
2.2.4 Video tutorial	11
2.2.5 <i>E-Learning</i> dalam Bidang Pendidikan	12
2.2.6 <i>Computer Assisted Instruction (CAI)</i>	12
2.2.7 Adobe Flash Professional CS6	16
2.2.8 Pengertian <i>Photoshop</i>	16
2.2.9 Pengertian multimedia	17
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	20
3.1 Alur Penelitian	20
3.2 Perancangan Sistem	21
3.2.1 Analisis sistem baru	21
3.2.2 Analisis kebutuhan sistem	22
3.2.3 <i>Flowchart</i> Sistem Baru	23
3.2.4 Rancangan aplikasi	24
3.2.5 <i>Coding</i> dan <i>Testing</i>	28
3.3 Analisis dan Perancangan CAI	29

BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	31
	4.1 Implementasi.....	31
	4.2 Pembahasan	42
	4.2.1 Model tutorial.....	42
	4.2.2 Model praktek dan latihan (<i>drill and practise</i>)	43
	4.2.3 Model simulasi.....	44
	4.2.4 Pengujian <i>black box</i>	44
	4.2.5 Hasil pengujian responden.....	46
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	51
	5.1 Kesimpulan	51
	5.2 Saran	52
	DAFTAR PUSTAKA	53
	LAMPIRAN-LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 Alur Penelitian.....	20
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Media Perancangan Aplikasi Bahasa Arab.	24
Gambar 3.3 Rancangan Tampilan Halaman Utama Perancangan Media Pembelajaran	25
Gambar 3.4 Rancangan Tampilan Halaman <i>Lesson</i>	25
Gambar 3.5 Rancangan Tampilan Halaman pada menu <i>Lesson</i>	26
Gambar 3.6 Rancangan Tampilan Halaman <i>Exercise</i>	27
Gambar 3.7 Rancangan Tampilan Halaman simulasi <i>Keyboard</i>	28
Gambar 4.1 Halaman Utama Media Pembelajaran.....	31
Gambar 4.2 Menu <i>Lesson</i> Media Pembelajaran	32
Gambar 4.3 Menu <i>Introduction</i> Media Pembelajaran.....	33
Gambar 4.4 pengertian Nahwu	34
Gambar 4.5 pengertian Shorof	34
Gambar 4.6 Menu <i>Vocabulary</i>	35
Gambar 4.7 Tampilan menu <i>Noun</i>	36
Gambar 4.8 Tampilan menu <i>Verb</i>	36
Gambar 4.9 Tampilan Menu Video	37
Gambar 4.10 Halaman <i>Pronoun</i>	37
Gambar 4.11 Halaman <i>Exercise</i>	38
Gambar 4.12 Tampilan Jawaban benar.....	39
Gambar 4.13 Tampilan Jawaban salah.....	39
Gambar 4.14 Tampilan Nilai.....	40
Gambar 4.15 Halaman <i>Extra</i>	40
Gambar 4.16 Halaman <i>Extra</i>	41
Gambar 4.17 Halaman <i>About Me</i>	42
Gambar 4.18 Model Tutorial.....	43
Gambar 4.19 Model Praktek dan Latihan (<i>drill and practise</i>).....	43
Gambar 4.20 Model Simulasi.	44

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1	Kebutuhan <i>user</i> 22
Tabel 3.2	Kebutuhan perangkat keras (<i>Hardware</i>)..... 22
Tabel 3.3	Kebutuhan perangkat lunak (<i>Software</i>) 23
Tabel 4.1	Proses Pengujian Media Pembelajaran 45
Tabel 4.2	Proses Pengujian Terhadap Responden 48

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Kartu Bimbingan.....	Halaman L-0
------------	----------------------	----------------