

**PERANCANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN HIP HOP DANCE
BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF DENGAN METODE
*LEARNING THE ACTUAL OBJECT***

NPM: 1131072

HENDRA

INTISARI

Penggunaan media pembelajaran multimedia interaktif merupakan perkembangan teknologi yang bagus dalam dunia pendidikan. Seiring dengan perkembangan teknologi, semakin banyak media pembelajaran yang dibuat untuk memudahkan proses belajar mengajar. Pada penelitian ini, peneliti merancang sebuah aplikasi pembelajaran *hip hop dance* berbasis multimedia interaktif dengan menggunakan metode *Learning the Actual Object*.

Metode *Learning the Actual Object* merupakan sebuah metode yang menitik beratkan proses pembelajaran pada objek yang sebenarnya. Pada metode ini digunakan gambar maupun video untuk menjelaskan suatu materi sehingga pengguna bisa belajar langsung dari objek yang dilihat dan proses pembelajaran akan lebih menarik dan mudah dipahami.

Aplikasi pembelajaran *hip hop dance* berbasis multimedia interaktif ini dirancang dengan menggunakan aplikasi *Adobe Flash Professional* dan aplikasi pendukung lainnya seperti *Adobe Photoshop* dan *Audacity*. Perancangan aplikasi pembelajaran dapat membantu proses pembelajaran *hip hop dance*. Pengguna aplikasi dapat mempelajari *hip hop dance* secara mudah melalui aplikasi ini serta mengetahui lebih dalam mengenai *hip hop dance*.

Kata kunci: Multimedia interaktif, *Adobe Flash Professional*, *Hip Hop Dance*, Metode *Learning the Actual Object*