

## DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	ii
PERNYATAAN KERAHASIAAN DAN ANTI PLAGIAT .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vi
INTISARI.....	viii
<i>ABSTRACT</i> .....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB IPENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	5
1.3 Batasan Masalah.....	5
1.4 Tujuan Penelitian .....	5
1.5 Manfaat Penelitian .....	6
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Tinjauan Pustaka .....	7
2.2 Landasan Teori.....	9
2.2.1 <i>Multimedia</i> .....	9
2.2.2 <i>Komponen Multimedia</i> .....	11
2.2.3 <i>Penyajian Multimedia</i> .....	15
2.2.4 <i>Hip Hop Dance</i> .....	16
2.2.5 <i>Media Pembelajaran</i> .....	17
2.2.6 <i>Manfaat Media Pembelajaran</i> .....	18
2.2.7 <i>Klasifikasi Media Pembelajaran</i> .....	20
2.2.8 <i>Multimedia dalam Pembelajaran</i> .....	22

2.2.9	Media Pembelajaran Berbasis Komputer.....	23
2.2.10	Metode Learning the Actual Object.....	24
2.2.11	Metode Waterfall .....	25
2.2.12	<i>Tools</i> yang digunakan .....	26
2.2.12.1	Adobe Flash Proffesional .....	26
2.2.12.2	Adobe Photoshop .....	26
2.2.12.3	Cool Edit Pro .....	27
<b>BAB III</b>	<b>METODOLOGI PENELITIAN.....</b>	<b>28</b>
3.1	Alur Penelitian .....	28
3.2	Analisis.....	30
3.2.1	Analisis Masalah.....	30
3.2.2	Sistem yang Sedang Berjalan.....	30
3.2.3	Analisa Sistem dengan SWOT.....	31
3.2.3.1	Strength (Kekuatan) .....	31
3.2.3.2	Weakness (Kelemahan).....	32
3.2.3.3	Opportunity (Peluang).....	32
3.2.3.4	Threat (Ancaman).....	32
3.2.4	Analisa Kebutuhan Sistem.....	33
3.2.5	Analisa Kelayakan Sistem .....	35
3.3	Flowchart Rancangan Sistem.....	36
3.4	Perancangan Proses Learning The Actual Object.....	37
3.5	Perancangan Desain Interface .....	38
3.5.1	Rancangan Struktur Hirarki Menu.....	39
3.5.2	Perancangan Antarmuka Pemakai .....	41
3.5.2.1	Rancangan Menu Utama .....	41
3.5.2.2	Rancangan Halaman Overview .....	42
3.5.2.3	Rancangan Halaman Technique.....	43
3.5.2.4	Rancangan Halaman Extra .....	43
3.5.2.5	Rancangan Halaman About.....	44
<b>BAB IV</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>45</b>
4.1	Implementasi.....	45

4.1.1	Spesifikasi Hardware .....	45
4.1.2	Spesifikasi Software.....	46
4.2	Petunjuk Instalasi Aplikasi.....	46
4.3	Prosedur Pemakaian Aplikasi .....	47
4.3.1	Tampilan Halaman Pembuka.....	47
4.3.2	Tampilan Menu Utama .....	48
4.3.3	Tampilan Menu Overview .....	48
4.3.4	Tampilan Menu History.....	49
4.3.5	Tampilan Menu Main Style .....	50
4.3.6	Tampilan Menu Style Description.....	50
4.3.7	Tampilan Menu Style Video.....	51
4.3.8	Tampilan Menu Clothing.....	52
4.3.9	Tampilan Menu Technique.....	52
4.3.10	Tampilan Menu Technique Video .....	53
4.3.11	Tampilan Menu Extra .....	54
4.3.12	Tampilan Menu Extra Animation.....	54
4.3.13	Tampilan Menu About.....	55
4.4	Hasil Testing Aplikasi.....	56
<b>BAB V</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>58</b>
5.1	Kesimpulan .....	58
5.2	Saran.....	58
	<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>59</b>
	<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN</b>	