

PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN TAEKWONDO DENGAN MENGGUNAKAN METODE LAO (*LEARNING THE ACTUAL OBJECT*)

NPM: 1131060
SATRIA MANDALA PUTRA

INTISARI

Penggunaan media interaktif dalam proses pembelajaran merupakan sebuah inovasi dalam dunia pendidikan, hal ini sejalan dengan perkembangan teknologi yang pesat saat ini. Dalam penelitian ini, peneliti merancang aplikasi teknik pembelajaran taekwondo dasar yang berbasis multimedia interaktif menggunakan metode *Learning the Actual Object*.

. Metode *Learning the Actual Object* adalah metode yang memecah konten pendidikan ke dalam potongan kecil yang dirancang untuk fokus pada belajar objek yang sebenarnya dalam bentuk gambar dan video untuk menjelaskan tujuan pembelajaran tunggal. Dengan menggunakan metode *Learning the Actual Object*, peneliti merancang sebuah media pembelajaran taekwondo dengan bahan yang lebih menarik belajar karena ada kombinasi animasi, gambar, suara, video dan tulisan sehingga aplikasi pembelajaran menjadi tidak membosankan dan mudah dimengerti oleh pengguna aplikasi.

Aplikasi pembelajaran berbasis multimedia interaktif ini dirancang dengan menggunakan *Adobe Flash* dan aplikasi pendukung lainnya adalah *Adobe Photoshop*, dan *Corel Video Studio*. Desain aplikasi pembelajaran ini dapat memudahkan pengguna dan meningkatkan kualitas proses belajar untuk memahami teknik taekwondo ini.

Kata kunci: Multimedia interaktif, *Adobe Flash*, Metode *Learning the Actual Object*, Seni bela diri Taekwondo