

## DAFTAR PUSTAKA

Ali, Irsan Taufik. (2011). Analisis Hubungan Implementasi Multimedia Pada *Learning Managemen System* terhadap Kemampuan Mahasiswa dalam Penguasaan Materi Pembelajaran. Sains And Teknologi. Vol. 1, No. 7.

Anas, Muhammad, T. Mursidin & Firdaus. (2008), “Pemanfaatan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) dalam Pembelajaran di Provinsi Sulawesi Tenggara”. Simposium Pendidikan.

Anggraeni, Nova, Retnadi, Eko & Rina, Kurniawati. 2012. “Perancangan Sistem Informasi Simpan Pinjamdi Kud Mandiri Bayongbong”. Jurnal STT-Garut. Vol. 9, No. 5.

Atmadji, Chrisna & Soeleman, M. Arief. April 2010. “Multimedia Pembelajaran Mata Kuliah Sistem Informasi Manajemen”. Jurnal Teknologi Informasi. Volume 6, No. 1.

Diartono , Dwi Agus. juli 2008. “Media Pembelajaran Desain Grafis Menggunakan Photoshop Berbasis Multimedia”. Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK. Volume 3, No. 2.

Harjanto, Arif , Prahasto, Toni & Suhartono (2011). “ Rancang Bangun *Computer Assisted Instruction* (CAI) sebagai Media Pembelajaran dalam Mata Pelajaran Fisika Sekolah Menengah Atas”. Jurnal Sistem Informasi Bisnis.

Hasrul. (2010), “Langkah-Langkah Pengembangan Pembelajaran Multimedia Interaktif”, Jurnal MEDTEK - Volume 2, Nomor 1.

Herlina, Yekti (2003). *Kreativitas Seni dalam Fotografi*. Nirwana. Vol. 5, No. 2.

Hutahaean, Harvei Desmon. (2012). “Penerapan Computer Assisted Instruction Dalam Pembelajaran Pemahaman Algoritma Caesar Cipher”. *Pelita Informatika Budi Darma - Volume 1*.

Lailiyah, Rina Izlatul & Suci Rohayati. (2013). “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Adobe Flash Cs6* pada Materi Jurnal Penyesuaian Perusahaan Dagang Kelas X-AK Smk Muhammadiyah 1 Taman”. Universitas Negeri Surabaya, Surabaya.

Leksono, Suroso Mukti & Muhlisin Sidik. (2009). “Pengembangan Media Pembelajaran Berbantuan Komputer (PBK) Untuk SMA pada Materi Amfibi”. Universitas Sultan Ageng Tirtayasa, Serang, Banten,

Madcoms. (2013). *Mahir Dalam 7 Hari – Adobe Flash C6*. Yogyakarta: Andi Publisher.

Madcoms. (2013). *Pasti Bisa!! Belajar Sendiri Adobe Photoshop CS6*. Yogyakarta: Andi Publisher.

Murphy, I. B. (2013). *Fasilitas Sistem Informasi Akademik Berbasis Web untuk SMA Negeri Oleh PT. XL AXIATA, Tbk PALEMBANG*. 1-9.

Murti, Wahyu Khrisna. Maret 2013. “Simbol-simbol sebagai Identitas pada Komunitas Malang Lomography”. *Jurnal Sosial & Komunikasi* . Volume 13 ,No. 5.

Padova, Ted & Murdock, Kelly L. (2010). *Adobe Creative Suite 5 Bible*. United States of America:Wiley Publishing Inc.

Permana, Eric. & E, Parapaga. (2014). "A-Z Otoidak DSLR & *Mirrorless*". Sleman Yogyakarta: Cemerlang *Publishing*.

Priyanto, Dwi. Januari 2009. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbasis Komputer" . JURNAL PEMIKIRAN ALTERNATIF KEPENDIDIKAN. Volume 14, No. 1.

Putro, Guruh Nugroho. Desember 2012. "Studi Tentang Model Pembelajaran Fotografi Di Smk Negeri 11 Malang.

Rohayati, Mita. Febuari 2014. "Membangun Sistem Informasi Monitoring data Inventory di Vio Hotel Indonesia". Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA). Volume 1 No.1.

Susanti, Erma & Sholeh, Muhammad. (2008). " Rancang Bangun Aplikasi E-Learning". Jurnal Teknologi - Vol. 1, No. 1.

Syachbana., Mei 2011. "Sistem Informasi Akademik Berbasis Multimedia Pada Lembaga Pendidikan Palembang Technology". Jurnal Teknologi Dan Informatika (Teknomatika). Vol. 1, No. 2.

Syahfitri , Yunita. (2011). "Teknik Film Animasi dalam Dunia Komputer". Jurnal SAINTIKOM - Vol. 10, No. 3.

W, L. Anang Setiyo. Juli 2013. "Perancangan *E-Learning* dengan Menggunakan *Learning Management System (LMS)*". Widya Mandala Madiun. Volume 2, No. 2.

Wahana. (2012). *Shortcourse Adobe Flash CS6*. Semarang: Andi *Publisher*.

Wijaya, Yoga Permata, Parsaoran S & Rohendi, M. D. (2012). Efektivitas Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbasis Konteks Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran TIK. Halaman.