

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
INTISARI.....	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Landasan Teori.....	10
2.2.1 Sistem Informasi	10
2.2.2 Pengertian Fotografi	11
2.2.3 Multimedia	12
2.2.4 Komponen Multimedia	13
2.2.5 Pengertian Belajar	15
2.2.6 Media Pembelajaran.....	16

2.2.7	Multimedia Interaktif	17
2.2.8	Model Perancangan <i>Waterfall</i>	17
2.2.9	Metode Pembelajaran Berbantuan Komputer(PBK).....	19
2.2.10	<i>Software</i> yang Digunakan	20
2.2.10.1	<i>Adobe Creative Suit</i>	20
2.2.10.2	<i>Adobe Photoshop</i>	21
2.2.10.3	<i>Adobe Flash</i>	22
BAB III METODE PENELITIAN.....		24
3.1	Alur Penelitian	24
3.2	Analisa Sistem Berjalan	26
3.3	Solusi Yang Ditawarkan	26
3.4	Perbandingan Metode PBK dengan Metode Lainnya.....	27
3.5	Perancangan Antarmuka Pemakai (<i>User Interface</i>).....	28
3.5.1	Rancangan Struktur Hirarki Menu	29
3.5.2	Rancangan <i>State Transition Diagram</i> (STD).....	31
3.5.3	Perancangan Desain <i>Interface</i>	41
3.5.3.1	Rancangan Halaman Pembuka.....	41
3.5.3.2	Rancangan Halaman Menu Utama.....	42
3.5.3.3	Perancangan Halaman Peralatan dan Perlengkapan Kamera	44
3.5.3.4	Rancangan Halaman Pengenalan Kamera	45
3.5.3.5	Rancangan Halaman Enam Jenis Lensa.....	45
3.5.3.6	Rancangan Halaman Materi Fotografi	46
3.5.3.7	Rancangan Halaman Teknik-Teknik Fotografi..	47
3.5.3.8	Rancangan Halaman Simulasi Video.....	48
3.5.3.9	Rancangan Halaman Extras	48
3.5.3.10	Rancangan Halaman Tips Memotret.....	49
3.5.3.11	Rancangan Halaman About Me	50
3.5.3.12	Rancangan Halaman Keluar.....	51

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	52
4.1 Implementasi.....	52
4.1.1 Spesifikasi Hardware	52
4.1.2 Spesifikasi Software.....	53
4.2 Petunjuk Instalasi Aplikasi.....	53
4.3 Prosedur Pemakaian Aplikasi	54
4.3.1 Tampilan Halaman Pembuka	54
4.3.2 Tampilan Menu Utama	55
4.3.3 Tampilan Menu Peralatan dan Perlengkapan Kamera.....	55
4.3.4 Tampilan Halaman Pengenalan Kamera.....	56
4.3.5 Tampilan Halaman Isi Pengenalan Kamera	56
4.3.6 Tampilan Menu Peralatan Lensa.....	57
4.3.7 Tampilan Halaman Isi Pengenalan Jenis Lensa	57
4.3.8 Tampilan Menu Materi Photography	58
4.3.9 Tampilan Halaman Isi Materi	58
4.3.10 Tampilan Menu Teknik Fotografi.....	59
4.3.11 Tampilan Halaman Isi Teknik Fotografi.....	59
4.3.12 Tampilan Menu Simulasi <i>Video</i>	60
4.3.13 Tampilan Halaman Simulasi <i>Video</i> Settingan Kamera.....	60
4.3.14 Tampilan Halaman Simulasi <i>Video</i> Lensa	61
4.3.15 Tampilan Menu Extras.....	61
4.3.16 Tampilan Halaman Isi Extras.....	62
4.3.17 Tampilan Menu Tips Memotret	62
4.3.18 Tampilan Halaman Isi Tips Memotret.....	63
4.3.19 Tampilan Halaman <i>About Me</i>	63
4.3.20 Tampilan Halaman Keluar	64
 BAB III KESIMPULAN DAN SARAN.....	 65
5.1 Kesimpulan	65
5.2 Saran.....	66

