

DAFTAR PUSTAKA

- Hidayat, Taufiq . (2014) . Perancangan aplikasi pembelajaran interaktif topik bahasan microsoft word menggunakan metode computer based instruction. *Pelita Informatika Budi Darma*, 2301-9425.
- Lestari. (2014). Pembuatan media pembelajaran huruf dan angka pada taman kanak – kanak siwi peni 1 sragen. *Indonesian Journal on Networking and Security*, 2354-6654.
- Novaliendry, Dony . (2012). Perancangan peta digital interaktif berbasis multimedia. *Jurnal Teknologi Informasi dan Pendidikan*, 2086-4981.
- Novialiendry, Dony . (2013). Aplikasi game geografi berbasis multimedia interaktif . *Jurnal Teknologi Informasi & Pendidikan*, 2086 – 4981.
- Nym, I. Fajaraditya ,Anom, & Putra, A.A. Gede Dalem Kemara . (2013). Perancangan media interaktif pembelajaran bahasa bali untuk anak anak dengan load movie berbasis animasi flash. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika (JANAPATI)*, 2089-8673.
- Ramansyah, Wanda. (2014). Pengembangan multimediapembelajaran interaktif berbasis adobe flash CS3 pada kelas 1 sdn bancaran 3 bangkalan. *Jurnal Ilmiah Edutic*, 2407-4489.
- Siregar, Ady Ahmadi . (2014). Aplikasi pembelajaran tenses menggunakan metode computer based instruction (CBI). *Informasi dan Teknologi Ilmiah*, 2339-210X.
- Ulandari, Tri. (2014). Perancangan aplikasi flash informasi perawatan gigi menggunakan metode computer based animation. *Pelita Informatika Budi Darma*, 2301-9425.