

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
INTISARI.....	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar belakang masalah.....	1
1.2 Rumusan masalah	4
1.3 Batasan masalah.....	4
1.4 Tujuan penelitian	5
1.5 Manfaat penelitian	6
1.6 Sistematika penulisan.....	6
BAB II KERANGKA TEORETIS	8
2.1 Tinjauan pustaka	8
2.2 Landasan teori	9
2.2.1 Multimedia.....	9
2.2.1.1 Pengertian Multimedia.....	9
2.2.1.2 Kelebihan Multimedia	10
2.2.1.2 Elemen Multimedia.....	11
2.2.2 Aplikasi	12
2.2.3 Media pembelajaran.....	12
2.2.4 <i>Homonym</i>	14
2.2.5 Pembelajaran bahasa Inggris.....	16

2.2.6	Pendekatan dalam pembelajaran bahasa.....	17
2.2.7	<i>Computer Based Instruction (CBI)</i>	17
2.2.7.1	Tipe pembelajaran.....	18
2.2.7.1	Tujuan umum.....	18
2.3	<i>Tools</i> yang digunakan.....	21
2.3.1	<i>Adobe Photoshop</i>	21
2.3.1	<i>Adobe Flash Professional</i>	22
BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....		23
3.1	Alur penelitian.....	23
3.2	Fase perencanaan.....	25
3.3	Fase analisa.....	25
3.3.1	Analisa karakteristik <i>user</i>	25
3.3.2	Analisa kebutuhan sistem.....	25
3.3.3	Analisa kebutuhan perangkat keras.....	26
3.4	Fase desain.....	27
3.4.1	Desain instruksional.....	27
3.4.2	Desain aplikasi.....	28
3.4.3	Desain <i>interface</i> aplikasi.....	29
3.4	Fase implementasi.....	38
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....		39
4.1	Implementasi.....	39
4.1.1	Halaman beranda.....	39
4.1.2	Halaman isi.....	41
4.1.3	Halaman penutup.....	50
4.2	Hasil <i>testing</i>	51
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		55
5.1	Kesimpulan.....	55
5.2	Saran.....	55
DAFTAR PUSTAKA.....		57
BIOGRAFI.....		58