PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MENGGAMBAR DENGAN PENSIL UNTUK PEMULA MENGGUNAKAN METODE CAI (*COMPUTER ASSISTED INSTRUCTION*)

NPM : 1131047
Acbet Chang

ABSTRAK

Penggunaan media interaktif dalam proses pembelajaran merupakan sebuah inovasi dalam dunia pendidikan, hal ini sejalan dengan perkembangan teknologi yang pesat pada saat ini. Dalam penelitian ini, peneliti merancang aplikasi pembelajaran menggambar dengan pensil untuk pemula menggunakan metode *Computer Assisted Instruction*.

Metode *Computer Assisted Instruction* merupakan salah satu cara atau metode pembelajaran yang menggunakan komputer sebagai media utamanya. Dengan kata lain, komputer sebagai media penghubung antara siswa dengan guru. Semua materi berada pada komputer sehingga siswa bisa mengulang materi sesuai dengan tingkat kecepatan menangkap pelajaran. Siswa juga bisa bertanya apabila menemukan permasalahan, demikian pula guru tidak begitu saja lepas tangan setelah memberikan materi. Guru bisa melakukan kontrol dengan memberikan latihan atau kuis kepada siswa untuk mengukur tingkat pemahaman siswa terhadap materi yang telah disampaikan.

Aplikasi pembelajaran berbasis multimedia interaktif ini dirancang dengan menggunakan *Adobe Flash* dan *Adobe Photoshop*. Perancangan aplikasi pembelajaran ini dapat membantu para pengguna untuk mempelajari teknik dasar menggambar.

Kata kunci: Multimedia interaktif, Metode *Computer Assisted Instruction*, Menggambar dengan pensil

Acbet Chang, Perancangan Media Pembelajaran Menggambar Dengan Pensil Untuk Pemula Menggunakan Metode Cai (Computer Assisted Instruction), 2015
UIB Repository(c)2015