

DAFTAR PUSTAKA

Akhmad Afissunani, Akuwan saleh, & M. Hasbi Assidiqi. 2012. *Multi Marker Augmented Reality Untuk Aplikasi Magic Book.*

Demi Adidrana , A. Lumenta, ST., MT. , Brave A. Sugiarto, ST.,MT. , Virginia Tulenan, ST., MTI. 2013. Perancangan Kartu Nama dengan *Augmented Reality* sebagai Portofolio Digital

Dhiraj Amin & Sharvari Govilkar. 2015. *Comparative Study Of Augmented reality SDK'S*

Donghyun Kim, Yohwan So & Seoksoo Kim. 2011. *Study of Marker Array List Method for Augmented Reality Service Based Smart Home.*

Erwin, Reza Firsandaya Malik & R. A. Methia Erviza. 2014. Perpaduan Teknik Pemetaan Pikiran dengan Aplikasi *Augmented Reality* Berbasis *Marker Tracking* untuk Media Pembelajaran.

Hasrul. 2010. Langkah-Langkah Pengembangan Pembelajaran Multimedia Interaktif.

Malinka Ivanova & Georgi Ivanov. 2011. *Enhancement of Learning and Teaching in Computer Graphics Through Marker Augmented Reality Technology.*

Muchammad Chafied, Taufiqurrahman, S.ST & Rizky Yuniar Hakkun, S.Kom. 2010. Brosur Iinteraktif Berbasis *Augmented Reality.*

Sanni Siltanen. 2012. *Theory and applications of marker-based augmented reality.*

Septri Elvriilla. 2011. *Augmented Reality* Panduan Belajar Sholat Berdasarkan Buku Teks Belajar Sholat Menggunakan *Android.*

Sony Sulistyo Hadi. 2013. Aplikasi Pengenalan Sistem Tata Surya Menggunakan *Augmented Reality* Untuk Pendidikan Sekolah Dasar.

Viet Toan Phan Ph. D Candidate , Seung Yeon Choo. 2010. *Interior Design in Augmented Reality Environment.*

Walesa Danto, ST., Agung Toto Wibowo, ST. & MT. , Bedy Purnama, SSi., MT. 2011. Analisis Metode *Oclusion Based* Pada *Augmented Reality* Studi

Kasus : Interaksi Dengan Objek *Virtual Secara Real Time* Menggunakan Gerakan *Marker*.

Yoze Rizki, Mochamad Hariadi, ST.,MSc.,PhD. , Cristyowidiasmoro, ST.,MT.
2011. *Markerless Augmented Reality* Pada Perangkat Android.