

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari berbagai penjelasan yang telah diuraikan dalam laporan maka dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut :

1. Memberikan sebuah *effect* pembelajaran yang lain dari metode pembelajaran yang biasanya di pakai selama ini, sehingga memberikan pengguna rasa pembelajaran yang baru.
2. Memperkenalkan *augmented reality* yang masih asing kepada masyarakat kota batam sehingga masyarakat dapat mempelajari lebih dalam *augmented reality* tersebut.
3. Memberikan bentuk sebuah planet yang orang biasa tidak mungkin dapat dilihat dengan mata kepala sendiri, maka dengan menggunakan 3dplanet ini maka pengguna dapat melihat bagai mana bentuk planet-planet yang terdapat di tata surya bima sakti yang telah ditinggali oleh manusia.
4. Menggabungkan planet-planet di tata surya dengan dewa yunani, dengan begitu maka dalam 3d planet ini akan menambah nilai dalam ketertarikan.

5.2 Saran

Saran penulis dalam perancangan multimedia pembelajaran planet dengan menggunakan augmented reality marker berbasis android adalah sebagai berikut:

1. Dalam *board* 3d planet yang di buat oleh penulis informasi yang di berikan kepada pengguna masih kurang sehingga informasi yang di dapatkan tidak banyak.

2. Penggunaan di aplikasi 3d planet ini masih kurang, misalnya fungsi-fungsi lain sehingga planet yang di keluarkan lebih banyak grafik maupun animasi ataupun dapat bermain sedikit mini game.