

## DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL .....	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
UCAPAN TERIMA KASIH .....	v
INTISARI .....	vii
<i>ABSTRACT</i> .....	viii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR TABEL .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xv
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	6
1.3 Batasan Masalah .....	7
1.4 Tujuan Penelitian .....	7
1.5 Manfaat Penelitian .....	8
1.6 Sistematika Penulisan .....	9
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	<b>10</b>
2.1 Tinjauan Pustaka .....	10
2.2 Landasan Teori .....	13
2.2.1 Pengertian Pembelajaran .....	13
2.2.2 Multimedia .....	15

2.2.3	Multimedia Pembelajaran .....	20
2.2.4	<i>Augmented Reality</i> .....	22
2.2.4.1	Detected Marker.....	23
2.2.4.2	Kalibrasi Kamera.....	24
2.2.4.3	Penggunaan <i>Augmented Reality</i> .....	25
2.2.4.4	OpenCV .....	26
2.2.5	Android .....	26
2.2.5.1	Versi <i>Android</i> Pendukung Sistem .....	28
2.2.6	<i>Software</i> Pendukung .....	30
2.2.6.1	<i>Vuforia</i> .....	30
2.2.6.2	<i>Unity</i> .....	31
2.2.6.3	Adobe Photoshop Cs6 .....	31
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		33
3.1	Alur Penelitian.....	33
3.2	Analisis.....	35
3.2.1	Analisis Permasalahan .....	34
3.2.1.1	<i>Strength</i> .....	36
3.2.1.2	<i>Weakness</i> .....	37
3.2.1.3	Opportunity .....	38
3.2.1.4	<i>Treat</i> .....	39
3.2.1.5	Kesimpulan <i>SWOT</i> .....	39
3.3	Perancangan Sistem.....	40
3.3.1	Analisis Sistem Baru.....	40
3.3.2	Analisis Kebutuhan Sistem .....	40
3.3.3	Analisis Kelayakan .....	43
3.3.4	Perancangan Desain <i>Interface</i> .....	45
3.3.5	Rancangan Struktur Menu .....	45
3.3.6	Rancangan <i>Icon</i> .....	48
3.3.7	Rancangan <i>Splashscreen</i> .....	49

3.3.8	Rancangan Menu Utama.....	49
3.3.9	Rancangan Rotasi Planet.....	50
3.3.10	Rancangan <i>Popup</i> .....	51
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....		52
4.1	Implementasi .....	52
4.2	Petunjuk <i>Instalasi</i> Aplikasi .....	52
4.3	Prosedur Pemakaian Aplikasi.....	53
4.3.1	Aplikasi di <i>Android</i> .....	53
4.3.2	Tampilan <i>Splashscreen</i> .....	55
4.3.3	Tampilan Menu Utama.....	56
4.3.4	Tampilan <i>Output</i> .....	57
4.3.5	<i>Board</i> 3D Planet.....	63
4.3.6	Form Cara Pemakaian .....	63
4.3.7	<i>Output</i> Menu <i>Popup</i> Informasi .....	65
4.4	Pembuatan 3d Planet.....	71
4.4.1	<i>Vuforia</i> Pengenalan <i>Marker</i> .....	71
4.4.2	Program <i>Unity</i> .....	77
BAB V PENUTUP .....		83
5.1	Kesimpulan.....	83
5.2	Saran .....	84
DAFTAR PUSTAKA .....		85