

**PERANCANGAN MULTIMEDIA PEMBELARAN PLANET  
DENGAN MENGGUNAKAN *AUGMENTED REALITY*  
MARKER BERBASIS *ANDROID***

**SKRIPSI**

Diajukan sebagai salah satu syarat  
untuk memperoleh gelar kesarjanaan pada  
Program Studi Sistem Informasi  
Fakultas Ilmu Komputer  
Jenjang Pendidikan Strata 1

Oleh:  
**Jelvin Chistaviano**  
NPM: 1131037



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS INTERNASIONAL BATAM  
2015**