

**PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN PENGENALAN  
HEWAN BERBASIS AUGMENTED REALITY UNTUK  
PERANGKAT ANDROID DENGAN MENGGUNAKAN  
METODE MARKER**

**SKRIPSI**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat  
Untuk Memperoleh Gelar Kesarjanaan Pada  
Program Studi Sistem Informasi  
Fakultas Ilmu Komputer  
Jenjang Pendidikan Strata 1

Oleh:  
**SUPRI YANTO**  
**NPM 1131034**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS INTERNASIONAL BATAM  
BATAM  
2015**