PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BOLA BASKET DENGAN MENGGUNAKAN METODE CBL (*COMPUTER BASED LEARNING*)

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat
untuk memperoleh gelar kesarjanaan pada
Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Ilmu Komputer
Jenjang Pendidikan Strata 1

Oleh:
Santoni
NPM: 1131025

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS INTERNASIONAL BATAM
2015