

## DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN KARYA ILMIAH SKRIPSI.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN KERAHASIAAN DAN ANTI PLAGIAT.....	iii
INTISARI.....	iv
ABSTRAK.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	vx
<b>BAB I      PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar belakang masalah.....	1
1.2 Perumusan masalah.....	6
1.3 Batasan masalah.....	6
1.4 Tujuan dan manfaat.....	7
1.4.1 Tujuan.....	7
1.4.2 Manfaat.....	7
1.5 Sistematika penulisan.....	7
<b>BAB II      LANDASAN TEORI.....</b>	<b>9</b>
2.1 Tinjauan pustaka.....	9
2.2 Landasan teori.....	12
2.2.1 Android.....	12
2.2.2 World Wide Web(WWW).....	15
2.2.3 Augmented Reality.....	17
2.2.3.1 Kebutuhan dasar Augmented Reality Mobile.....	18
2.2.3.2 Tujuan Augmented Reality.....	19
2.2.3.3 Sifat Augmented Reality.....	19
2.2.3.4 Penggunaan Augmented Reality.....	20
2.2.3.5 Marker Detection.....	21
2.2.4 Pengertian flowchart.....	22
2.2.4.1 Jenis-jenis flowchart.....	22
2.3 Software design dan pemrograman.....	24
2.3.1 Vuforia.....	24
2.3.2 Unity.....	26
<b>BAB III      METODOLOGI PENELITIAN.....</b>	<b>31</b>
3.1 Alur penelitian.....	31
3.2 Sarana pendukung dan sarana pengujian.....	32
3.3 Jenis dan sumber data.....	32

	3.4 Teknik pengumpulan data.....	33
	3.5 Studi pustaka.....	33
	3.6 Perancangan sistem.....	34
	3.6.1 Flowchart.....	34
	3.6.2 Rancangan user interface.....	35
	3.6.2.1 Splash screen.....	36
	3.6.2.2 Tampilan bangunan UIB.....	35
	3.6.2.3 Tampilan informasi dari setiap button.....	36
<b>BAB IV</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>37</b>
	4.1 Implementasi.....	37
	4.1.1 Tampilan splashscreen.....	37
	4.1.2 Tampilan halaman utama pada aplikasi.....	38
	4.1.3 Tampilan informasi Aula B.....	39
	4.1.4 Tampilan informasi ruang IT.....	39
	4.1.5 Tampilan informasi ruang Dosen.....	40
	4.1.6 Tampilan informasi ruang BAAK.....	41
	4.1.7 Tampilan informasi ruang Keuangan.....	41
	4.1.8 Tampilan informasi ruang Humas.....	42
	4.2 Pembahasan sistem.....	42
	4.2.1 Cara pembuatan sistem.....	42
	4.2.2 Pengujian sistem.....	49
	4.2.2.1 Pengujian tampilan.....	49
<b>BAB V</b>	<b>PENUTUP.....</b>	<b>50</b>
	5.1 Kesimpulan.....	50
	5.2 Saran.....	50
	<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>xiii</b>
	<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>L1</b>