

**PERANCANGAN APLIKASI PENGENALAN LINGKUNGAN
UNIVERSITAS INTERNASIONAL BATAM MENGGUNAKAN
TEKNOLOGI *AUGMENTED REALITY* DENGAN
METODE *MARKER***

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat
untuk memperoleh gelar kesarjanaan pada
Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Ilmu Komputer
Jenjang Pendidikan Strata 1

Oleh:
Lawrence
NPM: 1131017



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS INTERNASIONAL BATAM
2015**