

DAFTAR PUSTAKA

- Atmadji, Chrisna & Soeleman, M. Arief. (2010). Multimedia Pembelajaran Mata Kuliah Sistem Informasi Manajemen.
- Bakri, Hasrul. (2011). Desain Media Pembelajaran Animasi Berbasis *Adobe Flash CS3*. Makasar.
- Cahya, Bisono Indra. (2013). Penggunaan Aplikasi Multimedia Pembelajaran Topologi Jaringan Komputer Berbasis *Macromedia Flash* untuk Meningkatkan Hasil Belajar Mata Pelajaran TIK Siswa Kelas XI SMA N 1 Godean. Yogyakarta.
- Harrul (2011). Desain Media Pembelajaran Animasi Berbasis *Adobe Flash CS3* Pada Mata Kuliah Instalasi Listrik 2.
- Novaliendry, Dony. (2012) Perancangan Peta Digital Interaktif Berbasis *Multimedia* (Studi Kasus Kota Payakumbuh).
- Nurseto. (2011). Membuat Media Pembelajaran Yang Menarik.
- Nusir, Sawsan. et al. (2012). *Studying The Impact Of Using Multimedia Interactive Programs At Children Ability To Learn Basic Math Skills*. Jordan.
- Putra, Syahrizal. (2013) Desain dan Implementasi Evaluasi Pembelajaran Berbasis *Multimedia* Menggunakan *Flash, PHP* dan *MySQL*. Jayakarta
- Rahman, J Rizky, et al. (2008). Optimalisasi *Macromedia Flash* Untuk Mendukung Pembelajaran Berbasis Komputer Pada Program Studi Ilmu Komputer FPMIPA UPI.
- Rusman (2013). Pengembangan Media Pembelajaran CBI (*Computer Based Instruction*) Menggunakan *Adobe Flash CS4* dan *DSCH 2* Pada Materi Menerapkan dan Menguji Macam Macam Rangkaian *Flip Flop* di SMAKN 7. Surabaya
- Siregar, Ady Ahmadi. (2014). Aplikasi Pembelajaran *Tenses* Menggunakan Metode *Computer Based Instruction*. Medan.
- Sumarno, Marselli. (2014). Dasar-Dasar Apreasi Film.

Syamsurijal. (2009). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia dalam Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Mahasiswa Jurusan Pendidikan Teknik Elektro FT UNM pada Mata Kuliah Elektronika. Makasar.

Tantriadi, Yonathan (2011). Perancangan Aplikasi *Eksiklopedia* Interaktif Tata Surya untuk Siswa SMP.

Tarawneh, Haroon. et al. (2011) *Enhancing the Quality of E-learning Systems via Multimedia Learning Tools*. Jordan

