

DAFTAR PUSTAKA

Ariwibowo, Eko. 2013. *Pembelajaran Sandi Morse dan Sandi Semaphore dalam Bentuk Simulasi Berbasis Multimedia*. Jurnal. Yogyakarta: Universitas Ahmad Dahlan.

Dony Novaliendry. 2013. *Aplikasi Game Geografi Berbasis Multimedia Interaktif (Studi Kasus Siswa Kelas IX SMPN 1 RAO)*. Padang: Universitas Negeri Padang

Hanum, Numiek Sulisty. 2013. *Keefektifan E-Learning Sebagai Media Pembelajaran (Studi Evaluasi Model Pembelajaran E-Learning SMK Telkom Sandhy Putra Purwokerto Jurnal Pendidikan Vokasi, Vol 3, Nomor 1*

Hidayatullah dkk. 2013. *Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Sandi Pramuka Pada Siswa Tingkat Sekolah Dasar Berbasis Android*. Surabaya: STMIK STIKOM Surabaya.

Marsa Dadang & Sardianto. 2013. *Pengenalan Bahasa Inggris Untuk Anak Melalui Aplikasi Edukasi Berbasis Android*. Yogyakarta: AMIK Bina Sarana Informatika Yogyakarta.

Risidianto, Eko. 2012. *Pengaruh Model Pembelajaran Langsung Melalui Media Animasi Berbasis Macromedia Flash Terhadap Minat Pembelajaran dan Pemahaman Konsep Fisika Siswa Di SMA Plus Negeri 7 Kota Bengkulu*. Bengkulu: Universitas Bengkulu.

Saragih, Mardi Iwan Gunawan. 2014. *Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bangun Ruang Pada Tingkat SD Berbasis Flash dengan Metode Computer Assisted Instruction*. Medan:STMIK Budi Darma Medan.

Wardhani , Ire Puspa.2013. *Implementasi Aplikasi Pembelajaran Dengan Metode Computer Assisted Instruction* .Jakarta:STMIK Jakarta STI&K

Wardhana, Rizki. 2013. *Pembuatan Aplikasi Pembelajaran Aljabar dan Geometri berbasis Flash Menggunakan Metode Computer Assisted Instruction*.Medan:STMIK Budi Darma Medan.