

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini akan dikemukakan kesimpulan yang dapat diperoleh dari pembahasan bab-bab sebelumnya serta saran untuk perbaikan dan pengembangan sistem yang lebih lanjut.

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil yang didapat dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini serta disesuaikan dengan tujuannya, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Media pembelajaran kode morse dan semaphore pramuka berbasis multimedia ini dapat dijadikan sebagai media pembelajaran untuk mempelajari tentang kode morse dan semaphore pramuka.
2. Media pembelajaran kode morse dan semaphore berbasis multimedia ini dapat memperkaya pengetahuan anak-anak mengenai sejarah pramuka, kode morse, dan semaphore pramuka.
3. Media pembelajaran kode morse dan semaphore berbasis multimedia ini disertai dengan desain yang terdiri dari perpaduan gambar, suara, video dan animasi sehingga dapat lebih menarik perhatian anak-anak.

## 5.2 Saran

Media pembelajaran kode morse dan semaphore berbasis multimedia ini bisa dikembangkan lagi agar menjadi sebuah sistem yang lebih baik lagi ke depannya. Berikut ini saran-saran yang dapat disampaikan :

1. Menambahkan fitur penerjemahan kode morse dan semaphore per kata
2. Dapat ditambahkan game agar lebih menarik perhatian anak-anak.
3. Dapat ditambahkan fitur *quiz* untuk menguji kemampuan para pelajar terhadap penguasaan materi setelah menggunakan aplikasi ini.
4. Dapat dikembangkan dalam bentuk 3D maupun *augmented reality*, sehingga akan terlihat lebih bagus dan menarik.