

PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN TEKNIK DASAR BERMAIN BULU TANGKIS BERBASIS MULTIMEDIA DENGAN MENGUNAKAN METODE PEMBELAJARAN BERBASIS KOMPUTER

NPM: 1031106
HERMANTO

INTISARI

Seiring dengan semakin majunya Teknologi Komunikasi dan Informasi (*Information and Communication Technology/ICT*) telah mengubah model dan pola pembelajaran pada dunia pendidikan pada saat ini. Ada banyak sistem pengajaran dan pembelajaran yang menggunakan alat bantu komputer, salah satunya yaitu aplikasi pengajaran yang mengacu pada teknologi berbasis *Multimedia* yaitu metode PBK (Pembelajaran Berbasis Komputer).

Pembelajaran Berbantuan Komputer atau disingkat dengan CAI (*Computer Assited Instruction*) adalah suatu sistem pengajaran dan pembelajaran yang menggunakan peralatan komputer sebagai alat bantu bersama-sama dengan *knowledge base*. CAI merupakan pengembangan daripada teknologi informasi terpadu yaitu komunikasi (interaktif), audio, video, penampilan citra (*image*) yang dikemas dengan sebutan teknologi multimedia.

Aplikasi pembelajaran berbasis multimedia interaktif ini dirancang dengan menggunakan *Adobe Flash* dan aplikasi pendukung lainnya adalah *Adobe Photoshop*, dan *Adobe Premier CS6*. Desain aplikasi pembelajaran ini dapat memudahkan pengguna dan meningkatkan kualitas proses belajar untuk memahami teknik bulu tangkis ini.

Kata kunci: *Bulu tangkis, Multimedia, Pembelajaran Berbasis Komputer, Adobe Flash CS6.*