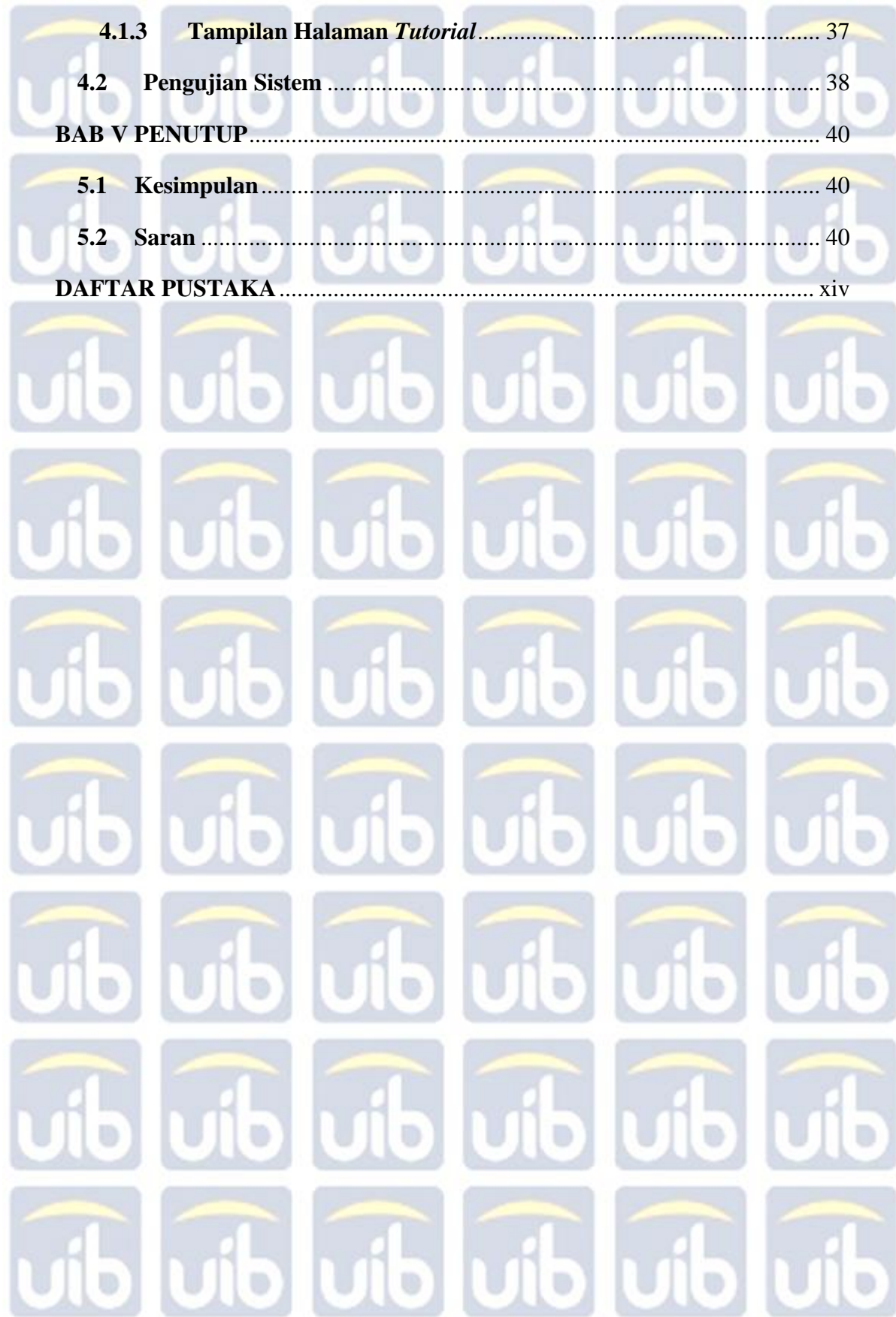


DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
TANDA PERSETUJUAN SKRIPSI	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORIGINALITAS DAN PERSETUJUAN	iv
KATA PENGANTAR.....	v
INTISARI	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Batasan Masalah.....	5
1.4 Tujuan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian	6
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Landasan Teori.....	11
2.2.1 Konsep Dasar Multimedia.....	11
2.2.2 Elemen Multimedia.....	12
2.2.3 Storyboard	13

2.2.4	Pembelajaran	14
2.2.5	Metode <i>Inquiry</i>	15
2.2.6	Game Edukasi	16
2.2.7	Kriteria Game Edukasi	16
2.3	<i>Tools</i> yang digunakan dalam pembuatan game	18
2.3.1	<i>Adobe Photoshop CS6</i>	18
2.3.2	<i>Adobe Flash Profesional CS6</i>	19
2.3.3	<i>Game Maker</i>	22
BAB III METODE PENELITIAN		24
3.1	Alur Penelitian	24
3.2	Analisa Permasalahan	26
3.3	Analisa Solusi Permasalahan	26
3.4	Perbandingan Metode <i>Inquiry</i> dari Berbagai Peneliti	27
3.5	Perancangan Game	28
3.5.1	Informasi Umum	28
3.5.2	Konsep Dasar	28
3.5.3	Objektif	29
3.6	Perancangan Desain Interaksi	29
3.6.1	Perancangan Struktur Navigasi	30
3.6.2	Perancangan <i>State Transition Diagram</i> (STD)	31
3.6.3	Perancangan <i>User Interface</i>	33
BAB IV IMPLEMENTASI		35
4.1	Implementasi	35
4.1.1	Tampilan Halaman Menu Utama	35
4.1.2	Tampilan Halaman <i>New Game</i>	36



4.1.3	Tampilan Halaman <i>Tutorial</i>	37
4.2	Pengujian Sistem	38
BAB V PENUTUP		40
5.1	Kesimpulan.....	40
5.2	Saran	40
DAFTAR PUSTAKA		xiv