

**PERANCANGAN GAME PEMBELAJARAN DIMENSI
RUANG DENGAN MENGGUNAKAN METODE
INQUIRY BERBASIS MOBILE**

Diajukan sebagai salah satu syarat
untuk memperoleh gelar kesarjanaan pada
Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Ilmu Komputer
Jenjang Pendidikan Strata 1

SKRIPSI

Oleh:
JIMMY
NPM: 1031059



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS INTERNASIONAL BATAM
BATAM
2015**