

DAFTAR PUSTAKA

Angel, P. (2017). jurnal charta humanika vo penataan dan peningkatan infrastruktur sebagai salah satu strategi komunikasi dinas pariwisata dan kebudayaan kota batam dalam visit batam. *Komunikasi*, 1(1), 1–25.

Bentelu, A. S., Sentinuwo, S., & Lantang, O. (2016). Animasi 3 Dimensi Pencegahan Cyber Crime (Studi Kasus : Kota Manado). *E-Journal Teknik Informatika*, 8(1), 1–7.

Daud, F. R., Tulenan, V., & Najooan, X. B. N. (2016). Virtual Tour Panorama 360 Derajat Kampus Universitas Sam Ratulangi Manado. *Jurnal Teknik Informatika*, 8(1), 1–7.

Dinarto, B. D., Wanto, A., & Sebastian, L. C. (2020). *COVID-19 : Bad Patch for Batam 's Economy*. 054.

Ediwar, E., & Ajawaila, G. (2017). Sosial Budaya Masyarakat Pariangan Dalam Karya Film Dokumenter. *Jurnal Pengkajian Dan Penciptaan Seni*, 2(2), 1–18.

Kaliye, V. A., Hagijanto, A. D., & Malkisedek, M. H. (2018). *perancangan video dokumenter kawasan pecinan semarang*. 1(16), 9.

Kausar, A., Sutiawan, Y. F., & Rosalina, V. (2015). Perancangan Video Company Profile Kota Serang Dengan Teknik Editing Menggunakan Adobe Premier Pro CS 5. *Jurnal PROSISKO*, 2(1), 19–26.

M Fadli Yanuar Lubis, S. W. (2020). *Penerapan sinematografi pada film pilar*. 1(1), 438–450.

Maulani, G., Jessycha, C., & Saragih, D. E. (2018). *Video Promosi Untuk Program Acara Crazy Challenge Mnc Channel-Indovision Dengan Adobe Premiere*

Pro. 6(1), 7–12.

Mustika., Sugara, E, P, A., & Pratiwi, M. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif dengan Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle.* 2(2), 121.

Nurajizah, S. (2016). Implementasi Multimedia Development Life Cycle Pada Aplikasi Pengenalan Lagu Anak-Anak. *Jurnal PROSISKO*, 3(2), 14–19.

Pradana, A. (2017). pengembangan media pembelajaran sejarah menggunakan video dokumenter dengan subtema “pertempuran palagan ambarawa” di kelas xi sma n 1 ambarawa. , *I*(1), 1–10.

Prasetyo, T. F., & Bastian, A. (2017). Visualisasi Edukatif Penyiaran Televisi Satelit dan Televisi Antena Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle (MDLC). *Prosiding Sintak*, 184–190.

Pratiwi, V. (2018). *Jurnal sejarah dan pembelajaran sejarah.* 4(2), 162–169.

Priyatna, A. (2020). Perancangan Media Pembelajaran Sejarah Jendral Sudirman Berbasis Multimedia Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle. *Seminar Nasional Teknologi Komputer & Sains (SAINTEKS)*, *I*(1), 57–62.

Rezky, S. F., & Suherdi, D. (2019). Penerapan E-Book Infografis Sosialisasi Virus Rubella Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle (MDLC). *JITA (Journal of Information Technology and Accounting)*, *II*(2), 18–34.

Sari, R. P., & Abdullah, A. (2020). *Analisis Isi Penerapan Teknik Sinematografi Videoklip Monokrom.* 2(1), 44–45.

Setiawan Rifqi, A. (2020). Lembar Kegiatan Literasi Saintik untuk Pembelajaran

Jarak Jauh Topik Penyakit Coronavirus 2019 (COVID-19). *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 2(1), 28–37.

Sugihamretha, I. D. G. (2020). *Respon Kebijakan : Mitigasi Dampak Wabah Covid-19 Pada Sektor Pariwisata Respon Kebijakan : Mitigasi Dampak Wabah Covid-19 Pada Sektor Pariwisata*. IV(2), 191–206.

Sulaeman, A. R., Fazri, A., & Fairus, F. (2020). *Strategi Pemanfaatan Youtube Dalam Bidang Dakwah Oleh Ulama Aceh Pemanfaatan Youtube sebagai media komunikasi dalam menyampaikan materi bukan hanya digunakan oleh ustaz-ustaz*. 11(1), 81–93.

Surahmat, A., & Atmaja, S. (2019). *Media Pembelajaran Desain Web Menggunakan Photoshop Cs6 Dan Adobe Dreamweaver*. 2(1), 1–18.

Wijayanti, sri hapsari, Harnadi, A., Putra, Sayagiri, T., & Frederich, W. (2019). Muaragembong: Potensi alam dan olahan dodol pidada dalam video dokumenter. *Riau Journal of Empowerment*, 2(1), 1–8.

Yudani, H. D., & Sayatman, S. (2017). *Perancangan Film Dokumenter – Kawasan Purbakala Gunung Penanggungan*. 5(2).