

**PERANCANGAN VIDEO ANIMASI 2D TENTANG CARA PENANGANAN  
COVID-19 DALAM KEHIDUPAN SEHARI-HARI MENGGUNAKAN  
APLIKASI ADOBE ANIMATE DENGAN TEKNIK  
*FRAME BY FRAME***

**Wisely Goh  
NPM : 1631009**

**ABSTRAK**

Saat ini virus covid-19 sudah menjadi virus yang dikenal banyak orang awam, virus ini menjadi salah satu virus yang sudah termasuk kedalam kategori virus yang berbahaya dan virus ini telah tesebar ke seluruh negara. Vaksin untuk virus ini masih belum ditemukan, oleh karena itu ada baiknya melakukan tindak pencegahan. Tujuan dari proyek ini ialah menyampaikan informasi tentang cara penanganan covid-19 dalam kehidupan sehari-hari agar masyarakat tidak mudah terjangkit penyakit tersebut. Media yang digunakan berupa video animasi 2D dengan format mp4 agar lebih efektif dan efisien yang diimplementasikan ke *Youtube*. Metode yang digunakan adalah metode MDLC (*multimedia development life cycle*) dengan menggunakan software Adobe Animate CC sebagai platform merancang animasi. Hasil dari implementasi video animasi 2D ini mendapatkan 156 *view*, 11 *like*, dan 2 *comment*.

**Kata kunci:** Animasi 2D, MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*), *Frame by Frame*, Covid-19.