

UNIVERSITAS INTERNASIONAL BATAM

Fakultas Ilmu Komputer
Program Sarjana Sistem Informasi
Semester Genap 2019/2020

ANIMASI 2D PENGARUH COVID-19 PADA TUBUH MANUSIA MENGUNAKAN ADOBE ANIMATE DENGAN TEKNIK FRAME BY FRAME

Hendry John
NPM: 1631006

ABSTRAK

Virus corona (Covid-19) merupakan virus mematikan yang menyerang sistem pernafasaan manusia dengan gejala awal batuk kering, demam (38°C keatas), flu, dan sesak nafas. Pada tanggal 2 Maret 2020 virus corona masuk ke wilayah Indonesia akan tetapi tidak banyak yang tau cara virus menyerang tubuh kita dan cara mencegah penyebaran virus tersebut. Oleh karena itu, tujuan dari pembuatan animasi 2D pengaruh covid-19 pada tubuh manusia ini adalah untuk memberikan penjelasan cara virus menyerang tubuh kita dan cara mencegah penyebarannya. Dengan menggunakan teknik *frame by frame* dan metode *Multimedia development life cycle* (MDLC) untuk pembuatan animasi yang lebih detail dan halus. Maka dari itu, dengan adanya video animasi ini dapat meningkatkan kewaspadaan penonton tentang Covid-19 dan selalu mengikuti protokol pencegahan.

Kata kunci: Virus Corona, Covid-19, Animasi 2D, Frame by Frame, Multimedia development life cycle (MDLC)