

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN KARYA ILMIAH.....	i
LEMBAR PERNYATAAN ORIGINALITAS DAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH .....	ii
TANDA PERSETUJUAN SKRIPSI .....	iii
<i>ABSTRACT</i> .....	iv
INTISARI .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	x
<b>BAB 1</b> .....	1
<b>1.1 Latar Belakang</b> .....	1
<b>1.2 Rumusan Masalah</b> .....	6
<b>1.3 Batasan Masalah</b> .....	6
<b>1.4 Tujuan Penelitian</b> .....	7
<b>1.5 Manfaat Penelitian</b> .....	7
<b>1.6 Sistematika Penulisan</b> .....	8
<b>BAB 2</b> .....	9
<b>2.1 Tinjauan Pustaka</b> .....	9
<b>2.2 Landasan Teori</b> .....	11
2.2.1 Definisi Pahlawan .....	11
2.2.2 Jiwa Kepahlawanan .....	12
2.2.3 Karakteristik seorang pahlawan .....	13
2.2.4 Media Pembelajaran.....	15
2.2.5 Definisi Multimedia .....	17
2.2.6 Sistem Informasi Multimedia .....	20
2.2.7 Langkah- langkah dalam mengembangkan sistem Multimedia.....	21
2.2.8 Pengembangan Multimedia pembelajaran .....	22
2.2.9 Aplikasi/ <i>software</i> .....	23

BAB 3 .....	28
<b>3.1 Alur Penelitian</b> .....	28
<b>3.2 Analisa Permasalahan</b> .....	31
<b>3.3 Analisa Sistem yang sedang berjalan</b> .....	31
<b>3.4 Analisa Pengembangan aplikasi Media Pembelajaran</b> .....	32
<b>3.5 Analisa Kebutuhan Sistem</b> .....	32
<b>3.6 Perancang Design Interaksi</b> .....	34
BAB 4 .....	41
<b>4.1 Implementasi</b> .....	41
4.1.1 Install Flash Player .....	41
<b>4.2 Pembahasan</b> .....	41
4.2.1 Tampilan Halaman Utama .....	41
4.2.2 Tampilan Halaman About .....	42
4.2.3 Tampilan Halaman Menu .....	43
4.2.4 Tampilan Halaman Pendahuluan .....	44
4.2.5 Halaman Pahlawan .....	45
4.2.6 Tampilan Halaman Video .....	49
BAB 5 .....	50
<b>1.1 Kesimpulan</b> .....	50
<b>1.2 Saran</b> .....	51
DAFTAR PUSTAKA .....	52