

Daftar Pustaka

- Alim, Sumarno. 2012. *Perbedaan Penelitian dan Pengembangan*.
<http://blog.elearning.unesa.ac.id/alim-sumarno/belajar-mengajar-dan-pembelajaran>. Diakses tanggal 16 Juli 2012
- Azhar, Arsyad. 2007. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT.Raja Grafindo Persada.
- Arif S. Sadiman. 2006. *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Binanto, Iwan. 2010. *Multimedia Digital - Dasar Teori dan Pengembangannya*. Penerbit ANDI, Yogyakarta.
- Criswell, E.L. 1989. *The Design of Computer-Based Instruction*. New York : Mac Millan.
- Henich, dan Molend. 2001. *Instructional media and the new technologies of instruction*. (Third Edition). USA: Macmillan, Inc.
- Jr. Raymond, M. 2009. *studi sistem informasi berbasis komputer. sistem informasi manajemen, 7*.
- Kasali, R. 2010. *Konsep dan aplikasi di Indonesia*. In m. periklanan. Jakarta: Pustaka utama grafiti.
- Kinzie, M., & Sullivan, H. 2009. *Continuing motivation, Learner control, and CAI. Educational Technology Research and Development, 37*.
- Kupsh, J., & Rhodes, R. 2011. *Computer instruction for today's business world. journal of education for business, 376-379*.
- Lambert, C., & Lambert, J. 2011. *Setting reservation policies : A microcomputer - based simulation. the council on the hotel restaurant and institution education, 403-409*.
- Mann, S. 2010. *The Hospitality Classroom, Circa 2005. hospitality research Journal, 245-258*.
- Marihot, T. H., & Yovita, H. (2012). *Manajemen sumber daya manusia*. Jakarta: Grasindo.
- Niken, Arini. 2010. *Pembelajaran Multimedia di Sekolah*. Jakarta: Prestasi Pustakaraya.