BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan dikemukakan kesimpulan yang dapat diperoleh dari pembahasan bab-bab sebelumnya serta saran untuk perbaikan dan pengembangan sistem yang lebih lanjut.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapat dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini serta disesuaikan dengan tujuannya, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Media pembelajaran teknik dasar berenang berbasis multimedia ini dapat dijadikan sebagai media pembelajaran untuk mempelajari teknik dasar berenang beserta beberapa gaya-gaya renang.
2. Media pembelajaran teknik dasar berenang berbasis multimedia ini dapat memperkaya pengetahuan anak-anak mengenai teknik dasar berenang dan gaya-gaya renang.
3. Media pembelajaran teknik dasar berenang berbasis multimedia ini disertai dengan desain yang terdiri dari perpaduan gambar, suara, video dan animasi sehingga dapat lebih menarik perhatian anak-anak.

Jefri Susanto, Perancangan Aplikasi Pembelajaran Teknik Berenang Berbasis Multimedia Interaktif Dengan Metode Learning The Actual Object , 2015
UIB Repository©2015

5.2 Saran

Media pembelajaran teknik dasar berenang berbasis multimedia ini bisa dikembangkan lagi agar menjadi sebuah sistem yang lebih baik lagi ke depannya. Berikut ini saran-saran yang dapat disampaikan :

1. Menambahkan animasi-animasi pergerakan berenang agar peserta didik dapat menerima ilmu yang lebih banyak.
2. Dapat ditambahkan game agar lebih menarik perhatian anak-anak.
3. Dapat ditambahkan fitur *quiz* untuk menguji kemampuan para pelajar terhadap penguasaan materi.
4. Dapat dikembangkan dalam bentuk 3D maupun *augmented reality*, sehingga akan terlihat lebih bagus dan menarik.

Jefri Susanto, Perancangan Aplikasi Pembelajaran Teknik Berenang Berbasis Multimedia Interaktif Dengan Metode Learning The Actual Object , 2015
UIB Repository©2015