PERANCANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN TEKNIK BERENANG BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF DENGAN METODE *LEARNING THE ACTUAL OBJECT*

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat
untuk memperoleh gelar kesarjanaan pada
Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Ilmu Komputer
Jenjang Pendidikan Strata 1

Oleh:
Jefri Susanto
NPM: 1131004

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS INTERNASIONAL BATAM
2015