

**PERANCANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN JARINGAN DASAR
KOMPUTER BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF DENGAN
METODE *LEARNING THE ACTUAL OBJECT***

NPM: 1131002
VICTOR MEIDY

INTISARI

Penggunaan media interaktif dalam proses pembelajaran merupakan sebuah inovasi di dalam dunia pendidikan, hal ini berjalan seiring dengan perkembangan teknologi yang semakin pesat sekarang ini. Pada penelitian ini peneliti merancang sebuah aplikasi pembelajaran jaringan dasar komputer berbasis multimedia interaktif dengan menggunakan metode *Learning the Actual Object*.

Metode *Learning the Actual Object* merupakan sebuah metode yang memecah materi ajar menjadi penggalan materi kecil yang dirancang dengan lebih menitik beratkan pada pembelajaran objek asli berupa gambar maupun video untuk menjelaskan satu tujuan pembelajaran tunggal. Dengan penggunaan metode *Learning the Actual Object* ini peneliti merancang sebuah aplikasi pembelajaran jaringan dasar komputer dengan materi yang lebih menarik karena terdapat gabungan animasi, gambar, suara, video dan teks sehingga proses pembelajaran menjadi tidak membosankan dan mudah untuk dipahami oleh pengguna aplikasi.

Aplikasi pembelajaran jaringan dasar komputer berbasis multimedia interaktif ini dirancang dengan menggunakan aplikasi *Adobe Flash* serta didukung aplikasi lain yaitu *Adobe Photoshop* dan *Audacity*. Perancangan aplikasi pembelajaran ini dapat memudahkan pengguna dan meningkatkan kualitas proses pembelajaran jaringan dasar komputer. Pengguna aplikasi juga dapat mengetahui perkembangan pengetahuan dengan menguji melalui kuis yang terdapat pada aplikasi pembelajaran ini.

Kata kunci: Multimedia interaktif, *Adobe Flash*, Jaringan Dasar Komputer, Metode *Learning the Actual Object*