

DAFTAR PUSTAKA

- Azhar Arsyad, 4. (2003). *Media Pembelajaran*. Jakarta : Rajawali Pers
- Bovee. Courland. (1997). *Business Communication Today*. Prentice Hall : New York
- Hofstetter, Fred T. (2001). *Multimedia Literacy. Third Edition*. McGraw-Hill International Edition, New York.
- I Wayan Santyasa. (2007). *Landasan Konseptual Media Pembelajaran*. Banjarangkan, Klungkung.
- IEEE LSTC. (2002). IEEE 1484.12.1-2002: Standard for Learning Object Metadata
- Idris, Husni. (2008). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbantuan Komputer*. Karya Tulis Ilmiah, Fakultas Tarbiyah STAIN Manado.
- Madcoms. (2013). *Mahir Dalam 7 Hari – Adobe Flash CS 6*. Yogyakarta: Andi Publisher.
- Madcoms. (2013). *Pasti Bisa!! Belajar Sendiri Adobe Photoshop CS6*. Yogyakarta: Andi Publisher.
- Mulyasa. (2006). *Kurikulum Berbasis Kompetensi*. PT Remaja Rosdakarya, Bandung.
- Murphy, I. B. (2013). *Fasilitas Sistem Informasi Akademik Berbasis Web untuk SMA Negeri Oleh PT. XL AXIATA, Tbk PALEMBANG*. 1-9.
- Noersasongko, Edi. (2008). *Pembelajaran dengan Multimedia*. Universitas Dian Nuswantoro, Semarang.

Pardede, Timbul. (2011), *Pemanfaatan E-Learning Sebagai Media Pembelajaran Pada Pendidikan Tinggi Jarak Jauh*. Universitas Terbuka, Tangerang.

Prawiro, Sasmito Adi & Andjrah Hamzah Irawan S.T., M.Si., September 2012, "Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Ilmu Pengetahuan Alam Untuk Siswa Kelas 4 SD Dengan Metode *Learning The Actual Object*", *JURNAL SAINS DAN SENI ITS Vol. 1 No. 1*.

Satria, Wantah & Sri Handayaningsih., Juni 2013, "Pembuatan Media Pembelajaran untuk Proses Konversi pada Finate Automata Berbasis Multimedia", *Jurnal Sarjana Teknik Informatika – Vol. 1 No. 1*.

Septiawan, Arifin Nur & Tesy Setiadi. Juni 2013. *Aplikasi Pengenalan Huruf Hangeul Berbasis Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Universitas Ahmad Dahlan

Suyanto, M. (2004). *Analisis & Desain Aplikasi Multimedia untuk Pemasaran*. Yogyakarta: Andi Publisher.

Vaughan, Tay. (2011). *Multimedia : Making it Work. 8th Edition*. The McGraw Hill, Singapore.

W, L.Anang, Setiyo. (2013). *Perancangan E-Learning dengan Menggunakan Learning Management System*. *Jurnal Widya Warta No. 02*.

Wahana. (2012). *Shortcourse Adobe Flash CS6*. Semarang: Andi Publisher.

Wiley, D.A. (2003). *Learning objects*. In A. Kovalchick, & K. Dawson (Eds.), *Educational technology: An encyclopedia*. Santa Barbara: ABC-CLIO

Wina Sanjaya. 2008. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.