

BAB IV METODOLOGI

4.1 Rancangan Penelitian

Penulis menggunakan metode penelitian terapan dalam penelitiannya.

Tujuan penelitian terapan adalah menghasilkan tindakan aplikatif yang dapat dipraktekkan untuk menyelesaikan masalah tertentu (Setiaji & Triyanto, 2016).

Penelitian ini berupa video *Company Profile* Toko Istana Gunung Bintang, karena sebelumnya toko ini belum mempunyai video *Company Profile* dan hanya menggunakan kartu nama dan brosur untuk memperkenalkan perusahaannya dan produk yang ditawarkan. Tujuan penelitian ini bukan untuk menciptakan ide, teori, atau metode baru, melainkan menghasilkan solusi atas permasalahan yang dihadapi.

4.2 Teknik Pengumpulan Data

Observasi dan wawancara merupakan teknik yang penulis gunakan dalam mengumpulkan data. Metode Observasi adalah mengamati keadaan secara langsung, proses dan tempat pembuatan. Wawancara merupakan mengumpulkan data dengan memberikan beberapa pertanyaan langsung dari pewawancara untuk narasumber yang bertujuan untuk mendapatkan informasi yang tepat (Nugroho & Sasongko, 2017). Wawancara ini akan dilakukan di Toko Istana Gunung Bintang untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan dalam video profil Toko Istana Gunung Bintang seperti lamanya durasi video, apa saja isi dari video dan videonya akan *upload* dimana. Berikut merupakan daftar pertanyaan yang digunakan untuk mewawancarai pemilik:

1. Produk yang ditawarkan oleh Toko Istana Gunung Bintang?
2. Durasi video ingin berapa lama?

3. Video *company profile* akan di *upload* kemana?

4.3 Proses Perancangan

Terdapat tiga tahap dalam proses perancangan dan implementasi video

Company Profile Toko Istana Gunung Bintang, tahap PraProduksi, Produksi, dan PascaProduksi.

4.3.1 Tahap Pra-Produksi

Tahap Pra-Produksi yaitu fase persiapan dalam perancangan suatu video.

Pada tahap ini, penulis membuat ide dan storyboard video *company profile* yang akan dirancang.

1. Ide dan konsep

Merupakan proses pencarian ide atau gagasan untuk mendapatkan konsep video *company profile* yang akan dibuat. Konsep dari video itu sendiri juga harus menarik dan sesuai dengdn yang diharapkan.

2. Storyboard

Merupakan sketsa gambar berbentuk persegi panjang yang disusun berurutan. Storyboard dibuat agar ada gambaran ketika proses perekaman.

4.3.2 Tahap Produksi

Selanjutnya yaitu tahap Produksi, dimana penulis melakukan perekaman dan *editing* video *company profile* yang akan dirancang.

1. *Shooting*

Tahap ini merupakan teknik menggunakan kamera dengan mengambllil sebuah gambar maupun video yang dibutuhkan dalam pembuatan video profil perusahaan.

2. *Editing*

Tahap ini merupakan proses pengolahan terhadap klip video yang dihasilkan dari proses perekaman. Dalam proses ini penulis memilih klip video yang diinginkan dalam video profil perusahaan.

4.3.3 Tahap Pasca Produksi

Selanjutnya tahap terakhir, dimana video company profile melakukan proses *rendering* yang akan mengumpulkan seluruh klip video yang sudah disusun dan di edit menjadi satu video lengkap. Format akhir dalam video *company profile* ini yaitu:

1. Menggunakan file dengan format *.mp4.
2. Video berdurasi 2 menit.
3. File Video memiliki ukuran dibawah 300MB.
4. Akan diunggah ke dalam social media *youtube*.

4.4 Tahap dan Jadwal Pelaksanaan

Terdapat 3 tahap dalam proses melakukan Kerja Praktek ini, yaitu:

1. Tahap Persiapan

Dalam tahap persiapan, informasi proyek kerja praktek ini dicaritahu oleh penulis.

2. Tahap Pelaksanaan

Pada tahap pelaksanaan, data yang akan digunakan dalam pelaksanaan kerja praktek dikumpulkan oleh penulis.

3. Tahap Penilaian dan Pelaporan

Dalam tahap ini, Laporan yang sudah disusun oleh penulis akan dievaluasi dan dinilai dengan tim dosen dalam sidang kerjapraktek.

Pelaksanaan kerja praktek ini dilakukan sejak bulan Mei 2019 sampai dengan bulan Juli 2019, berikut merupakan tabel yang menampilkan jadwal pelaksanaan kerja praktek.

Tabel 2 Jadwal Pelaksanaan Kerja Praktek

Tahapan	Mei 2019				Jun 2019				Jul 2019			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Bab 1 dan 2												
Ide dan Konsep												
Bab 3 dan 4												
Wawancara												
Bab 5, 6, dan 7												
<i>Shooting dan editing</i>												
Revisi dan Submit laporan												