

BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN

7.1 Kesimpulan

Sehabis prosedur penyusunan beserta produksi video profil perusahaan telah rampung dilaksanakan, penulis menyimpulkan bahwa:

1. Perancangan video *company profile* CV. Nitason Sejati Batam demi sarana media promosi untuk perusahaan dapat memberikan informasi tentang barang dan jasa yang disediakan oleh perusahaan yang bertujuan untuk memikat calon pembeli.
2. Video dirancang dengan menggunakan *camera Fujifilm XT-100*, lalu proses pengeditan video memakai aplikasi *Adobe Premiere Pro CC* lalu *Adobe Photoshop CC*.
3. Video diimplementasi jejaring sosial yaitu *Youtube* lalu telah disetujui *owner* perusahaan dan telah disepakati oleh *sales* perusahaan CV. Nitason Sejati Batam. Dan setelah dilihat oleh penonton, video profil perusahaan berhasil mendapatkan 192 dilihat dan 11 disukai.
4. Dengan video profil perusahaan, CV. Nitason Sejati Batam terbantu pada memperkenalkan perusahaan atas barang lalu layanan yang ditawarkan di CV. Nitason Sejati Batam kepada masyarakat.

7.2 Saran

Saat merancang iklan video profil perusahaan sebagai media iklan yang memiliki kekurangan, penulis meminta saran untuk profil iklan video perancang seterusnya. Selain itu, saran akan dikirim oleh perancang untuk video perancang profile perusahaan berikutnya adalah:

1. Penulis berharap pada pembuat selanjutnya yang akan merancang video *compay profile* mengikuti trend desain dalam pembuatan video yang diperlukan di masa mendatang.
2. Disarankan perusahaan untuk membuat *website* perusahaan yang mampu menampilkan *company profile* dalam bentuk *website* dan bisa ditambah dengan fitur lainnya seperti *e-commerce* dan berita terbaru dari perusahaan.
3. Disarankan perusahaan untuk membuat akun sosial media perusahaan agar dapat membantu penyampaian informasi lebih cepat, seperti membuat akun media sosial : *Facebook, Instagram*.
4. Penulis berharap kepada perancang selanjutnya, pada saat melakukan kerja praktek dilakukan dengan giat, disiplin, dan bekerja secara optimal.
5. Penulis berharap kepada perancang selanjutnya memanfaatkan waktu senggang nya untuk mempelajari hal baru yang dapat menjadi ilmu untuk perancang.