

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan zaman mempengaruhi perkembangan teknologi yang mana teknologi dapat memberikan banyak manfaat salah satunya yaitu teknologi yang mampu mendukung kinerja dari sebuah organisasi atau perusahaan dalam menghasilkan informasi (Agusvianto, 2017). Menurut Watung, Sinsuw, Paturusi, & Najoran (2014) bahwa sudah menjadi pilihan utama untuk teknologi informasi menciptakan suatu sistem informasi yang dimana dapat memberikan berbagai macam informasi sesecara akurat dan juga tepat. Teknologi informasi yang sering dipakai salah satunya adalah internet.

Menurut Nadeak, Parulian, Pristiwanto, & Siregar(2016) *interconnected networking (Internet)* adalah hubungan antara jaringan komputer ke jaringan komputer lainnya secara global sehingga bisa saling berinteraksi, komunikasi dan saling menukar informasi ataupun data. Pertukaran informasi atau data dalam media internet memerlukan aplikasi yang berfungsi sebagai penghubung kepada penggunanya. Menurut Nugraha & Silfianti(2016) aplikasi yang berbasis *online* yang dapat digunakan untuk pertukaran informasi atau data salah satunya adalah *website*.

Menurut Nugraha & Silfianti (2016) *website* atau situs merupakan metode yang dapat memberikan informasi di internet baik dalam bentuk video, suara, teks dan juga gambar. Banyak sekali manfaat dari *website* salah satunya yaitu dapat menjadi salah satu dari kesuksesan dalam organisasi atau perusahaan (Fryonanda & Ahmad, 2017). Banyak organisasi atau perusahaan yang menggunakan *website* karena dapat digunakan sebagai *e-commerce* (Handayani, 2018).

Menurut Handayani (2018) *e-commerce* merupakan sebuah perangkat teknologi yang dinamis meliputi aplikasi dan juga proses bisnis yang dapat menghubungkan perusahaan dan konsumen melalui transaksi elektronik. Berbagai macam produk yang dapat ditemukan didalam *e-commerce* yang membuat masyarakat tertarik menggunakannya, sehingga perusahaan kecil hingga

perusahaan yang sudah besar pun berlomba-lomba untuk menjadikan *e-commerce* sebagai bagian dari strategi bisnis mereka (Pendong, Molenaar, Wullur, & Pinatik, 2015). *E-commerce* juga melibatkan beberapa sistem pengumpulan data dan sistem manajemen *Inventory* (Sutrisno, Asyidiq, & Santoso, 2018).

Menurut Sulton & Setiawan (2016) sistem *Inventory* merupakan kumpulan beberapa unsur atau *item* terkait yang dapat mengolah *input* menjadi *output* dimana *input* yang diproses mencakup proses pendataan, pencatatan serta pengecekan kemudian dapat menghasilkan keluaran (*output*) berupa laporan atau dokumentasi. Menurut Mersiana & Purwandari (2017) dengan adanya sebuah sistem *Inventory* dapat memudahkan sebuah perusahaan dalam mengolah data barang sehingga tidak ada barang yang hilang atau ketidaksesuaian data stok. Karena manfaatnya, sistem tersebut dibutuhkan oleh perusahaan terutama yang menjalankan *website e-commerce* (Sutrisno et al., 2018).

PT Magnum Smartgoods merupakan perusahaan yang mana menjual berbagai macam peralatan elektronik. Mereka baru saja membangun sebuah *website e-commerce* yang masih kurang maksimal. *Website* yang mereka bangun belum mempunyai sistem *Inventory* untuk gudang mereka. Untuk menyelesaikan masalah perusahaan tersebut, maka dibutuhkanlah sistem *Inventory* yang berbasis web yang datanya dapat diambil langsung dari *database* yang mereka miliki. Dengan begitu PT. Magnum lebih mudah mendapatkan informasi transaksi barang yang telah dilakukan. Jika *Inventory* mereka masih menggunakan sistem manual, maka dapat mempersulit pengecekan barang dan juga transaksi yang terjadi pada barang yang ada digudang dan akan dijual di *website e-commerce* mereka serta pekerja(*user*) pun harus mendata semua satu-satu secara manual. Oleh karena itu, penulis tertarik untuk membangun sebuah sistem untuk menyelesaikan masalah yang diberi judul **“PERANCANAGAN SISTEM INFORMASI INVENTORY BERBASIS WEB PADA PT.MAGNUM BATAM”**.

1.2 Ruang Lingkup

Sistem yang penulis bangun berupa sebuah *Inventory* berbasis web. Berikut merupakan batasan masalah pada penelitian yang dilakukan oleh penulis:

1. Sistem Informasi *Inventory* berbasis web yang dibangun penulis akan memiliki fitur yang dapat menambah, menghapus, mengubah dan menampilkan data barang PT Magnum Smartgoods.
2. Sistem informasi *Inventory* yang dibangun oleh penulis akan berperan sebagai pencatatan dari barang masuk dan juga barang keluar oleh gudang mereka.
3. Sistem yang dibangun oleh penulis menggunakan bahasa pemrograman *css, php, html, javascript, database MySQL* dan juga menggunakan *framework laravel*.

1.3 Tujuan Proyek

Tujuan dari pelaksanaan kerja praktek yang dilakukan oleh penulis dalam merancang *system Inventory* berbasis web ini yaitu:

1. Menghasilkan suatu sistem *Inventory* penyimpanan yang fungsional.
2. Menghasilkan sistem yang dapat membantu dalam penyesuaian stok barang ketika barang masuk dan keluar.
3. Merupakan salah satu syarat kelulusan S1 dari Universitas Internasional Batam
4. Sebagai kesempatan penulis untuk dapat menerapkan ilmu yang telah dipelajari.
5. Sebagai peluang bagi penulis untuk mendapatkan peluang bekerja di PT.Magnum Smartgoods

1.4 Luaran Proyek

Luaran dari pelaksanaan proyek ini adalah PT. Magnum Smartgoods memiliki sistem *Inventory* berbasis web.

1.5 Manfaat Proyek

Manfaat dari pelaksanaan kerja praktek ini diantaranya adalah:

1. Manfaat bagi perusahaan
 - a. Menghindari hal hal yang tidak diinginkan seperti kesalahan memasukkan atau mengeluarkan barang.

- b. Menggunakan sistem informasi untuk mengolah *Inventory* barang.
- 2. Manfaat bagi penulis
 - a. Menambah ilmu dan pengetahuan yang didapat dari melakukan kerja praktek.
 - b. Penulis menjadi lebih mengerti bagaimana pembuatan website yang diinginkan oleh perusahaan.
- 3. Manfaat bagi akademisi

Menjadi bahan referensi untuk menambah pengetahuan seputar permasalahan yang sama dan juga dapat sebagai panduan bagi orang lain yang melakukan penelitian dengan objek yang sama.

1.6 Sistematika Pembahasan

Laporan kerja praktek ini semuanya penulisan akan disusun secara sistematis yang terbagi dalam tujuh bab, yaitu:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab pendahuluan akan menjelaskan latar belakang permasalahan yang dihadapi, ruang lingkup atau pembatasan masalah pada kerja praktek, menjelaskan tujuan dari proyek yang akan dilaksanakan, hasil akhir proyek(luaran), manfaat dari proyek dan sistematika penulisan setiap bab yang dijelaskan secara singkat.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini terdiri dari tinjauan pustaka yang digunakan oleh penulis dan kesimpulan teori dimana menjadi landasan dan pendukung saat penyusunan kerja praktek ini.

BAB III : GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Pada bab ini akan menjelaskan secara garis besar dari lembaga ataupun perusahaan tempat penulis melakukan kerja praktek. Isi dapat berupa identitas perusahaan, struktur organisasi dari perusahaan, kegiatan sehari sehari perusahaan yang berkaitan dengan system dibangun dan juga sistem yang sedang berjalan pada perusahaan saat ini.

BAB IV : METODOLOGI

Disini penulis akan menjelaskan rancangan dari penelitian, teknik-teknik yang digunakan guna untuk mengumpulkan data penting, proses perancangan dari system dan jadwal pelaksanaan dari kerja praktek.

BAB V : ANALISIS DATA DAN PERANCANGAN

Di bab ini berisi tentang analisa data baik dari sistem lama dan sistem baru yang dibuat oleh penulis serta analisis kebutuhan sistem yang baru dan juga berisi tentang rancangan sistem yang penulis implementasikan.

BAB VI : IMPLEMENTASI

Pada bab ini dijelaskan mengenai hasil dari implementasi sistem yang telah dibuat, kondisi setelah implementasi dan tanggapan dari perusahaan tempat penulis melakukan kerja praktek.

BAB VII : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini merupakan bagian akhir dari laporan kerja praktek yang berisikan kesimpulan dari penulis dan juga saran.