

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 Kebutuhan perangkat keras (<i>hardware</i>)	20
Tabel 3.2 Kebutuhan perangkat lunak (<i>software</i>)	21
Tabel 3.3 Kebutuhan <i>user</i>	21
Tabel 4.1 Proses pengujian media pembelajaran	57