

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
LEMBAR PERNYATAAN KERAHASIAAN DAN ANTI PLAGIAT.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
UCAPAN TERIMAKASIH.....	v
INTISARI.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar belakang masalah.....	1
1.2 Rumusan masalah.....	3
1.3 Batasan masalah	4
1.4 Tujuan penelitian.....	4
1.5 Manfaat penelitian.....	4
1.6 Sistematika penulisan.....	5
BAB II Landasan teori	6
2.1 Tinjauan pustaka	6
2.2 Landasan teoritis	12
2.2.1 Media	12
2.2.1.1 Media pembelajaran	12
2.2.1.2 Media <i>flash card</i>	14
2.2.2 <i>Software</i> pendukung	15
2.2.2.1 <i>Adobe Flash Professional CS6</i>	15

2.2.2.2 Adobe Photoshop CS6.....	15
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	16
3.1 Alur penelitian.....	16
3.2 Analisis permasalahan.....	17
3.2.1 <i>Strength</i>	17
3.2.2 <i>Weakness</i>	18
3.2.3 <i>Opportunity</i>	19
3.2.4 <i>Threat</i>	19
3.3 Perancangan sistem.....	20
3.3.1 Analisis sistem baru.....	20
3.3.2 Analisis kebutuhan sistem.....	20
3.3.3 <i>Flowchart</i> sistem baru.....	21
3.3.4 Rancangan aplikasi.....	23
3.3.5 <i>Coding</i> dan <i>testing</i>	39
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	40
4.1 Implementasi.....	40
4.2 Pembahasan.....	57
BAB V PENUTUP.....	59
5.1 Kesimpulan.....	59
5.2 Saran.....	60
DAFTAR PUSTAKA.....	61
LAMPIRAN-LAMPIRAN	