

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

Sesudah melakukan penelitian berjudul “Perancangan Aplikasi Pembelajaran Metamorfosis Hewan menggunakan AR Book untuk Siswa Kelas” ini hingga selesai, penulis akan mendapatkan beberapa kesimpulan yang dapat disampaikan, yaitu:

1. Dengan menggunakan Unity dan Vuforia dapat merancang sebuah aplikasi AR yang bisa digunakan sebagai media pembelajaran.
2. Mengembangkan animasi yang digunakan sebagai media pembelajaran menjadi sebuah aplikasi AR dapat menyampaikan informasi dengan baik, menarik, efektif, serta membantu guru dalam pengajaran dan meningkatkan keminatan siswa untuk belajar.

### **5.2 Saran**

Dalam perancangan aplikasi AR ini, penulis juga mendapatkan beberapa saran yang ingin disampaikan untuk pengembangan kedepannya. Saran-saran tersebut adalah sebagai berikut:

1. Menggunakan Bahasa Inggris agar dapat menyampaikan informasi dan pesan secara internasional.
2. Memberikan opsi untuk mengatur video, seperti *backward*, *forward*, *pause*, dan *stop*.
3. Diharapkan pengembangan selanjutnya dapat mengembangkan aplikasi AR dengan visual dan informasi yang lebih lengkap dan menarik agar pengguna tidak mudah merasakan bosan atau hilangnya ketertarikan.