

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari perancangan dan perkembangan aplikasi manipulasi GIF/APNG, dapat disimpulkan bahwa berikut merupakan hasil akhir serta manfaat dari aplikasi tersebut:

1. Sebuah aplikasi desktop *cross-platform* untuk memanipulasi gambar GIF dan APNG.
2. Proses perancangan dan pembangunan aplikasi dilaksanakan pada tahun 2019, dari bulan Oktober hingga bulan Desember.
3. Aplikasi ini dirancang dan dikembangkan oleh penulis, dan akan didistribusikan ke publik.
4. Aplikasi yang dikembangkan berjalan pada sistem operasi berbasis Windows dan Linux (Ubuntu).
5. Ketiga fitur dari aplikasi yaitu membuat, memecah dan memodifikasi GIF dan APNG bekerja dengan mengendalikan berbagai atribut dari gambar animasi tersebut.
6. Pengguna dapat membuat gambar animasi GIF ataupun APNG dari sekumpulan gambar, dengan berbagai kriteria yang dapat mengubah tampilan akhir dari gambar animasi tersebut
 1. Pengguna dapat memecah sebuah gambar animasi GIF ataupun APNG menjadi sekumpulan gambar yang merepresentasikan masing-masing *frame* dari gambar animasi yang dimuat, dengan berbagai kriteria yang mendukung pemecahan tersebut.
 2. Pengguna dapat memodifikasi tampilan, perilaku dan atau format dari sebuah gambar animasi GIF atau APNG yang sudah ada dengan berbagai kriteria yang disediakan oleh aplikasi

5.2 Saran

Perkembangan teknologi serta format gambar digital dapat menghasilkan spesifikasi atau fitur baru pada format yang sudah ada, ataupun sebuah format gambar yang baru. Dengan perkembangan ini, penulis dapat menyarankan

dukungan untuk memanipulasi gambar digital yang tidak dibatasi hanya dengan format GIF ataupun APNG.

