

# UNIVERSITAS INTERNASIONAL BATAM

---

Fakultas Ilmu Komputer  
Program Sarjana Sistem Informasi  
Semester Ganjil 2019/2020

## ANIMASI 2D TATA KRAMA ASIA TIMUR (JEPANG, KOREA, DAN CHINA) UNTUK MAHASISWA PERTUKARAN MENGUNAKAN ADOBE ANIMATE DENGAN TEKNIK FRAME BY FRAME

Khe Win  
1631007

### ABSTRAK

Animasi 2D adalah salah satu media visual yang dapat digunakan untuk penyampaian informasi yang lebih menarik kepada penonton. Animasi 2D yang dijadikan dalam bentuk format mp4 untuk penyampaian informasi tata krama pada Asia Timur khususnya Jepang, Korea, dan China guna sebagai ilmu tambahan untuk penonton yang berkeinginan untuk berkunjung ke Negara tersebut. Video Animasi 2D juga menyampaikan informasi tata krama yang diharapkan dapat berkurangnya anggapan ketidaksopanan dari pengunjung yang dikarenakan tidak mengetahui tata krama pada Negara tersebut. Dalam proses perancangan Animasi 2D menggunakan metode MDLC (Multimedia Development Life Cycle) dengan menggunakan perangkat lunak Adobe Animate CC 2018 sebagai platform rancangan Animasi. Perancangan video yang akan dipublikasikan oleh penulis melalui platform Youtube Prodi Sistem Informasi Universitas Internasional Batam. Hasil dari publikasi video Animasi 2D ini mendapatkan 83 penonton, 37 suka, dan 14 komentar.

**Kata kunci:** Animasi 2D, MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*), *Frame by Frame*, Asia Timur, Korea, China, Jepang.