

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembuatan penelitian yang dilaksanakan oleh peneliti dengan judul penelitian “Perancangan *Augmented Reality* (AR) berbasis *Android* sebagai media pembelajaran Pakaian Adat Tradisional di Indonesia untuk Anak Sekolah Dasar”, bisa disimpulkan menjadi beberapa hal yaitu:

1. Dapat diketahui bahwa dalam dunia pendidikan terutama Sekolah Dasar (SD) materi tentang pakaian adat di Indonesia masih sedikit yang menggunakan *Augmented Reality* (AR) sebagai media pembelajaran karena pada umumnya mereka masih mengadopsi cara lama yakni menggunakan media pembelajaran buku atau gambar–gambar 2D.
2. Perancangan *augmented reality* 3D model pakaian adat tradisional di Indonesia berhasil dirancang menggunakan metode pengembangan MDLC.
3. Pada perancangan *Augmented Reality* 3D pakaian adat tradisional di Indonesia, penulis menggunakan aplikasi *Unity*, *Adobe Photoshop*, dan *Marvelos Designer*.
4. Hasil perancangan media pembelajaran *augmented reality* 3D model pakaian adat tradisional di Indonesia dapat diimplementasikan pada *android*. Hal ini menerangkan bahwa penelitian yang sudah dilakukan oleh peneliti sesuai dengan harapan peneliti.
5. Hasil proyek yang berupa aplikasi *augmented reality* 3D model pakaian adat tradisional untuk proses pembelajaran pakaian adat tradisional di Indonesia telah berhasil dibuat dan sudah diimplementasikan ke sekolah dasar.

kuesioner menunjukkan bahwa aplikasi *augmented reality* model 3D pakaian adat tradisional layak digunakan sebagai alat peraga oleh guru pengajar sekolah dasar.

6. Dengan adanya media pembelajaran *augmented reality* 3D model pakaian adat tradisional di Indonesia, diharapkan tingkat belajar murid sekolah dasar akan semakin meningkat.

## 5.2 Saran

Terdapat saran yang ingin disampaikan oleh penulis untuk peneliti yang akan datang sebagai berikut:

1. Agar aplikasi ini bisa dikembangkan untuk dapat berjalan di platform lain atau multi-platform.
2. Diharapkan untuk peneliti yang akan datang agar dapat mengembangkan aplikasi ini dengan teknologi *virtual reality*.