

Skripsi Sarjana
Program Studi Sistem Informasi
Semester Genap 2018/2019

Perancangan Video *Campus Manner* Dengan *Augmented Reality* (AR) dengan metode MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*)

NPM: 1431088

Suhardi

Abstrak

Tata karma adalah salah suatu upaya dibuat bertujuan untuk meminimalisir pendidikan dengan langkah mengedepankan pembentukan karakter siswa dan generasi muda yang ingin diarahkan menuju generasi karakter bangsawan yang penuh dengan sopan santun. Penelitian ini untuk menyampaikan informasi kepada pengguna aplikasi berjudul *campus manner* menggunakan video didalam teknologi *Augmented Reality* agar pengguna dapat menerima informasi dengan baik. Metode yang digunakan oleh penelitiann adalah metode MDLC(*Multimedia Development Life Cycle*). Hasil dari penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi untuk pembelajaran tentang *campus manner* dalam bentuk video *Augmented Reality* berbasis *Android*. Dimana pada saat perancangan penelitian menggunakan aplikasi *adobe premier*, *unity*, dan *vuforia*. Hasil pengujian penelitian ini menunjukkan bahwa aplikasi sudah dibuat dapat meningkatkan pengetahuan informasi tentang *campus manner*.

Kata Kunci: *MDLC, Augmented Reality, Campus Manner, Vuforia SDK, Unity*