

Skripsi Sarjana  
Program Studi Sistem Informasi  
Semester Genap 2018/2019

**PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MASAKAN BATAK  
MENGUNAKAN METODE MULTIMEDIA DEVELOPMENT LIFE  
CYCLE (MDLC)**

Vincent Limken  
NPM: 1531022

**Abstrak**

Media pembelajaran secara umum didefinisikan sebagai alat, metode dan teknik yang digunakan secara berurutan untuk menyalurkan pesan dan mempelajari informasi sehingga komunikasi dan interaksi antara guru dan siswa dapat menjadi lebih efektif dalam proses pendidikan dan pengajaran. Dengan kemajuan teknologi, media pembelajaran tidak lagi terbatas dalam bentuk dan jumlah dan dapat dengan mudah digunakan dalam proses pengajaran. Dengan demikian, media pembelajaran merupakan bagian yang penting dari proses pendidikan dan merupakan salah satu aspek yang harus dikuasai oleh setiap guru supaya dapat menjalankan fungsinya secara profesional. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang media pembelajaran tentang masakan Batak menggunakan metode *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC). Hasil dari penelitian ini merupakan aplikasi pembelajaran masakan Batak yang dikembangkan dan dibangun dengan *software* Unity. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu menyediakan informasi dan mengajar pengguna tentang masakan Batak.

Kata Kunci : Media Pembelajaran, Masakan Batak, Unity, MDLC.