

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Berdasarkan penelitian pada tahun 2018, penduduk Indonesia mengalami penyakit asam urat adalah 11,9% dari jumlah penduduk, dan pada Jawa Timur adalah 26,4% menurut (Fauzan, 2018). Maka, *Massage* atau teknik pijat adalah cara yang tepat untuk menurunkan tingkat asam urat yang terdapat di Indonesia. Selain itu, *Massage* juga mampu mengobati penyakit lain seperti hipertensi atau tekanan darah tinggi, penyakit hipertensi di Indonesia tahun 2011 diperkirakan 15 juta orang tetapi hanya 4% yang merupakan hipertensi terkontrol. Prevelensi 6-15% pada orang dewasa, 50% diantaranya tidak menyadari sebagai penderita hipertensi sehingga mereka cenderung untuk menjadi hipertensi berat, maka adanya *massage* refleksi kaki dapat menurunkan tingkat hipertensi (Ahmad, Susi, & Tut, 2014).

Refleksi kaki atau *Foot Massage* dapat menurunkan penyakit hipertensi atau tekanan darah tinggi, hanya dengan *Foot Massage* maka kita tidak memerlukan jamu atau obat-obatan yang dapat memberikan efek samping, maka *Foot Massage* dapat sangat membantu dalam menurunkan tekanan darah tinggi atau hipertensi dengan melakukan *Massage* yang difokuskan pada kaki yang dapat menurunkan tingkat hipertensi, dan dengan teknik *video* yang dapat memberikan arahan untuk cara *massage* tersebut (Irmawan, Asrin, & Sarwono, 2017).

Perkembangan teknologi terutama dalam teknologi informasi khususnya dalam bidang pemrosesan citra gambar digital saat ini telah berada pada tahap

yang sangat baik. Dimana yaitu salah satunya adalah *Augmented Reality*. *Augmented Reality* dapat didefinisikan sebagai penggabungan antara objek virtual dengan objek nyata bersifat secara *realtime*, maka *video* tutorial adalah salah satu cara *Augmented Reality* yang dapat menarik untuk masyarakat (Hidayat, 2018).

Video adalah salah satu unsur multimedia yang terpadu antara visual dan audio yang membuat sangat menarik untuk ditonton, sehingga *video* menjadi suatu media yang sangat diminati masyarakat. *Video* juga banyak dimanfaatkan sebagai sarana pemasaran. Dengan *video*, masyarakat umum dapat langsung melihat produk atau jasa yang diberikan, dan saat ini sedang banyaknya kombinasi antara *Augmented Reality* dengan *video* dengan menggunakan telepon pintar *Android* (Erick, Wahyu, & Rendy, 2018).

Dengan maraknya penggunaan telepon pintar yang menyajikan mobilitas tinggi, kemudahan dalam mengakses internet, dan fitur yang hampir menyamai komputer menjadikannya perangkat *Android* ini menjadi pilihan ideal dalam melakukan akses ke berbagai macam informasi. Ukurannya yang kecil dan ringan juga menjadi salah satu alasan mengapa banyak orang menyukai. Dengan maraknya penggunaan telepon pintar yang menyajikan mobilitas tinggi, kemudahan dalam mengakses internet, dan fitur yang hampir menyamai komputer menjadikannya perangkat *Android* ini menjadi pilihan ideal dalam melakukan akses ke berbagai macam informasi. Ukurannya yang kecil dan ringan juga menjadi salah satu alasan mengapa banyak orang menyukai dan lebih memilih telepon pintar untuk menggantikan komputer dalam mengakses internet (Saputro, Somantri, & Nugroho, 2017).

Berdasarkan pembahasan latar belakang masalah diatas maka penulis melakukan penelitian dan mengambil judul skripsi “Perancangan Tutorial *Video Massage* dengan *Augmented Reality* menggunakan metode MDLC”. Dalam perancangan ini yang membuat sebuah video yang dapat memberikan pengetahuan, cara, dan teknik dari *massage*, serta berguna untuk mempermudah masyarakat umum dalam memperoleh informasi, serta manfaat dari *massage* tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian yang telah dijelaskan oleh penulis, maka di rumuskan identifikasi masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana cara merancang tutorial *video massage* dengan *augmented reality* berbasis *android*?
2. Bagaimana cara memvisualisasikan tutorial *video massage* dalam *augmented reality*?
3. Bagaimana cara membuat tutorial *video massage* dengan menggunakan metode MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*)?

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan kegiatan tugas akhir ini dengan judul “Perancangan Tutorial *Video Massage* dengan *Augmented Reality* menggunakan metode MDLC” ini memiliki tujuan antara lain:

1. Menambah pengetahuan penulis dalam merancang sebuah aplikasi tutorial *video massage* dengan menggunakan *Augmented Reality* berbasis *android*.
2. Sebagai salah satu persyaratan kelulusan pada jenjang S1 gelar Sarjana Komputer.
3. Penulis mampu mengembangkan tutorial *video massage* dengan metode MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*) berbasis *Augmented Reality* untuk memudahkan masyarakat umum dalam mendapatkan informasi terkait *massage* tersebut.

1.4 Manfaat Penelitian

Dari penelitian yang dilakukan penulis, terdapat beberapa manfaat dari perancangan tutorial *video massage* yaitu :

1. Manfaat penelitian bagi Pengguna

Memberikan kepada masyarakat umum sebuah tutorial *video massage* yang menarik dan unik sehingga menambah informasi dan cara penggunaan *massage* tersebut.

2. Manfaat penelitian bagi Akademisi

Meningkatkan ilmu akademisi dengan melibatkan kreativitas dan partisipasi sebagai tolak ukur kemampuan sesuai yang telah diajarkan.

3. Manfaat penelitian bagi Penulis

Meningkatkan pengetahuan penulis tentang cara merancang *video* dan merancang aplikasi berbasis *android*.

1.5 Sistematika Penulisan

Laporan ini dibagi ke beberapa bab sebagai berikut:

BAB 1 PENDAHULUAN

Pada bab ini terdiri dari latar belakang permasalahan, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini terdiri dari tinjauan pustaka yang berfungsi menjadi landasan dan pendukung dalam penyusunan laporan penelitian.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menjelaskan mengenai metode yang diterapkan penulis untuk menjawab permasalahan yang dihadapi selama proses pencapaian tujuan perancangan.

BAB IV IMPLEMENTASI

Bab ini implementasi media pembelajaran yang dibuat berdasarkan perancangan yang telah disusun dan pengujian media pembelajaran yang telah dibuat.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bagian terakhir yang berisikan kesimpulan dari penelitian yang dilakukan serta saran yang menjelaskan tentang masukan untuk penelitian selanjutnya.