

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

Perancangan yang dilakukan oleh penulis dengan judul “**Perancangan Video Animasi 2D Antibullying Dengan Menggunakan Aplikasi Adobe Flash**”, mendapatkan beberapa kesimpulan yaitu:

1. Dengan perancangan ini, pengurangan tindakan bullying di kalangan anak-anak dapat dikembangkan didalam dunia animasi sesuai dengan harapan penulis.
2. Video animasi 2D antibullying ini berhasil diimplementasikan ke situs online yaitu [www.youtube.com](http://www.youtube.com).

### **5.2 Batasan**

Didalam penelitian dilakukan ini penulis memiliki batasan yang diuraikan sebagai berikut:

1. Kesulitan peneliti dalam menentukan storyboard yang akan dimasukan untuk menyusun cerita ke dalam video animasi tersebut.’

### **5.3 Saran**

Untuk pengembangan di masa yang akan datang, peneliti memiliki saran yaitu:

1. Diharapkan agar penelitian ini dapat dikembangkan tidak hanya dalam video animasi 2D tetapi di animasi 3D dengan model yang bergerak dan bersuara.
2. Juga mengharapkan penelitian ini tidak hanya dijadikan totonan saja. Tetapi dengan tindakan yang positif di lingkungan sekitar.

3. Diharapkan agar penelitian ini bisa berefektif terhadap perilaku *bullying* dikalangan anak-anak remaja sekarang.

