

# PERANCANGAN VIDEO ANIMASI 2D ANTIBULLYING DENGAN MENGGUNAKAN APLIKASI ADOBE FLASH

## ABSTRAK

NPM: 1331037  
Kelvianto

Salah satu gejala patologis yang sering terjadi di masyarakat sosial terutama kalangan remaja adalah *bullying*. *Bullying* dapat mengakibatkan kerugian bagi kedua pihak baik secara mental maupun psikologi. Di era digital yang semakin canggih, media seperti artikel, gambar maupun video memungkinkan masyarakat untuk berinteraksi lebih cepat dan efektif. Dengan memanfaatkan video animasi *anti-bullying* untuk mengurangi kemungkinan terjadinya *bullying* diantara masyarakat. Tujuan perancangan video animasi ini yaitu untuk menambahkan pengetahuan dan pengembangan yang terkait dengan *bullying* yang terjadi di kalangan masyarakat, terutama anak-anak remaja Indonesia. Aplikasi yang digunakan dalam pembuatan video animasi adalah *Adobe Flash*, *Adobe Illustrator*, dan *Adobe Premiere Pro*

**Kata kunci:** *Anti Bullying*, Video animasi 2D, *Adobe Flash*, *Adobe Illustrator*, *Adobe Premiere Pro*