

UNIVERSITAS INTERNASIONAL BATAM

Skripsi Sarjana
Program Studi Sistem Informasi
Semester Ganjil 2018/2019

ABSTRAK

PENGEMBANGAN FIXHER MENGGUNAKAN MODEL SCRUM

Darvin
1531120

Industri otomotif di Indonesia telah meningkat signifikan selama beberapa tahun terakhir ini, sehingga mendorong keinginan masyarakat untuk memiliki transportasi pribadi, yang berkorelasi dalam menghasilkan pasar besar dalam industri reparasi. Sementara itu, banyak pemilik mobil mengalami kesulitan dalam memilih tempat reparasi mobil dikarenakan kurangnya informasi yang tersedia atau bahkan karena layanan yang diberikan oleh reparasi. Tujuan dari FiXHER adalah memecahkan masalah yang disebutkan. Dengan memberi informasi detail ke hadapan pengguna dalam platform aplikasi mobile, diyakini dapat meminimalkan kerusakan dan meningkatkan produktivitas bagi pemilik mobil dan reparasi. Dengan bantuan metodologi agile, aplikasi mobile FiXHER dikelola dengan cara terbaik dan diselesaikan sebelum perkiraan waktu

Kata Kunci: *Automobile, Online Workshop, Mobile Application, Scrum, Agile Methodology*